



WATER POLO

COMPETITION REGULATIONS



חוקת הכדורמים

WORLD AQUATICS COMPETITION REGULATIONS
(Version 1st January 2024)

תרגום מאנגלית: יוסי מאיר
בתוקף מ 1/1/2024
גרסה עברית 2024.1



חלק שישי: כללי כדורמים

3.....	תחום המגרש והציוד	1
3.....	קבוצות ושחקנים	2
4.....	שופטים וממלאי תפקידים	3
5.....	משך המשחק	4
5.....	פסק זמן	5
6.....	התחלה והתחלה מחדש של המשחק	6
6.....	שיטת הבקעה	7
7.....	עבירות רגילות	8
8.....	עבירות הרחקה	9
11.....	עבירות עונשין	10
12.....	זריקות חופשיות	11
13.....	זריקות שער	12
13.....	זריקות קרן	13
13.....	זריקות ביניים	14
14.....	זריקות עונשין	15
14.....	עבירות אישיות, כרטיסים צהובים ואדומים	16
16.....	תאונה, פציעה ומחלה	17
17.....	מתקני כדורמים	18
20.....	נספחים	20



- 1 תחום המגרש והציוד**
- 1.1** מאפייני שדה המשחק, שערים, כדור וציוד אחר חייבים להיות בהתאם לחלק השישי, נספח 4.
- 1.2** המרחק בין קווי השער לא יפחת מ-20 מטר ולא יותר מ-30 מטר עבור משחקים ששיחקו על ידי גברים. המרחק בין קווי השער לא יפחת מ-20 מטרים ולא יותר מ-25 מטרים למשחקים של נשים. רוחב מגרש המשחק לא יפחת מ-10 מטרים ולא יותר מ-20 מטרים.
- 1.3** אזור חילוף מהיר חייב להיות זמין בצד החיצוני הצדדי של מגרש המשחק, בצד שבו ממוקמים ספסלי הקבוצות. הרוחב של אזור זה חייב להיות בין 0.5 מ' - 1 מ'. האזור המיועד לחילוף מהיר לכל קבוצה יהיה בין קו השער מול ספסל הקבוצה למרכז מגרש המשחק.
- 2 קבוצות ושחקנים**
- הרכב הקבוצה**
- 2.1** כל קבוצה חייבת להיות מורכבת משלושה עשר שחקנים לכל היותר: אחד עשר שחקני שדה ושני שוערים. קבוצה חייבת להתחיל את המשחק עם לא יותר משבעה שחקנים, אחד מהם יהיה השוער שיחבוש את כובע השוער. מותר להשתמש בחמישה שחקנים כמחליפים ושוער מחליף אחד שיכול לשמש רק כשוער מחליף. קבוצה שמשחקת עם פחות משבעה שחקנים לא תידרש להחזיק שוער. אם לקבוצה אין יותר מחליפים מלבד השוער המחליף, השוער או השוער המחליף, אם רלוונטי, רשאים לשחק כשחקן שדה.
- 2.2** כל השחקנים שלא במשחק באותו זמן, יחד עם המאמנים וממלאי תפקידים למעט המאמן הראשי, חייבים לשבת על ספסל הקבוצה ולא להתרחק מהספסל מתחילת המשחק, למעט חילופים ובהפסקות בין הרבעים או במהלך פסקי זמן. המאמן הראשי של הקבוצה התוקפת רשאי לעבור עד לקו 6 מטר בכל עת. קבוצות חייבות להחליף צדדים וספסל רק במחצית. ספסלי הקבוצה חייבים להיות ממוקמים בצד הנגדי לשולחן המזכירות.
- 2.3** הקפטנים יהיו שחקנים פעילים בקבוצות שלהם, ויחד עם המאמן הראשי, הם יהיו אחראים להתנהלות טובה ולמשמעת של הקבוצה.
- 2.4** שחקנים ילבשו בגדי ים לא שקופים או בגדי ים עם תחתונים נפרדים ולפני השתתפותם במשחק יסירו כל פריט שעלול לגרום לפציעה.
- 2.5** השחקנים לא יהיו מרוחים בשמן או כל חומר על הגוף, שעשוי לספק יתרון. אם שופט קבע לפני תחילת המשחק כי נעשה שימוש בחומר כזה, השופט יורה להסירו לאלתר. תחילת המשחק לא תתעכב עד שהחומר יוסר. אם התגלתה העבירה לאחר תחילת המשחק, השחקן הפוגע יורחק מהמשך המשחק ויותר למחליף להיכנס למגרש מיד מאזור הכניסה החוזרת של הקבוצה.



הליך החלפה

2.6 בכל עת במשחק, ניתן להחליף שחקן או שוער על ידי יציאה ממגרש המשחק באזור החזרה למשחק של הקבוצה. המחליף רשאי להיכנס למגרש המשחק מאזור החזרה למשחק ברגע שהשחקן עלה באופן גלוי אל מעל פני המים בתוך אזור הכניסה החוזרת ונגע בידיים מעל המים עם המחליף. החלפה מאזור 'החילוף המהיר' מותרת כאשר המחליף נכנס לשטח מאחורי קו השער המורחב, שני השחקנים, השחקן היוצא והמחליף, נמצאים במים, מחוץ למגרש המשחק ונוגעים בידיים מעל המים. מחליף יהיה מוכן להחליף שחקן, ללא דיחוי. אם המחליף לא מוכן, המשחק יימשך ללא המחליף, ובכל עת רשאי המחליף להיכנס למגרש מאזורי החילוף המיועדים של הקבוצה, לאחר נגיעה בידיים במידת הצורך.

2.7 אם שוער הוחלף לפי כלל זה, זה חייב להיות רק על ידי השוער המחליף, אם ישים. לא תבוצע החלפה לפי כלל זה בין הזמן שבו שופט נותן זריקת עונשין לבין ביצוע הזריקה או במהלך סקירת VAR. אם השוער או השוער המחליף, אם רלוונטי, אינם זכאים או מסוגלים להשתתף, תידרש קבוצה שמשחקת עם שבעה שחקנים לשחק עם שוער חלופי אשר יחבוש את כובע השוער. שוער שהוחלף על ידי מחליף לא רשאי לשחק בשום עמדה מלבד שוער.

2.8 לא יבוצע חילוף, למעט במקרה של דימום, בין הזמן שבו השופט נותן זריקת עונשין לבין נטילת הזריקה או במהלך סקירת VAR.

2.9 מחליף רשאי להיכנס למגרש המשחק מכל מקום: (א) בהפסקות שבין הרבעים; (ב) לאחר שהובקע שער; (ג) במהלך פסק זמן; (ד) להחליף שחקן שמדמם או פצוע.

2.10 אם שחקן, מיוזמתו של השחקן, עוזב את מגרש המשחק למעט חילוף מאזור החילוף המהיר לצד המגרש המיועד, במקום אחר מאשר אזור החזרה למשחק או אזור החילוף לצג המגרש, שחקן זה לא ייענש על עזיבת מגרש המשחק ושחקן זה או מחליף יוכלו להיכנס (שוב) למגרש המשחק מאזור ההחזרה למשחק רק באישור השופט. השחקן יכול גם להיכנס מחדש לאחר שער, לאחר פסק זמן או בתחילת הרבע.

3 שופטים וממלאי תפקידים

3.1 עבור אירועי כדורמים עולמיים, יהיו שני שופטים, שני עוזרי שופטים, זמנאים ומזכירים ועוזר שופט וידאו, כל אחד עם הסמכויות והחובות המפורטות בחלק שישי, נספח 5 ובעקבות הנהלים המפורטים בחלק השישי, נספח 7, אם ניתן ליישום.

3.2 כדי לאכוף את הכללים, השופטים יהיו בשליטה מוחלטת במשחק ובסמכותם על השחקנים, הקבוצה המזכירות והצופים אשר יהיו בתוקף מרגע כניסתם ועד יציאתם ממקום המשחק.

3.3 לשופטים תהיה הסמכות:

3.4 להעניק או לא להעניק כל עבירה רגילה, הרחקה או זריקת עונשין, תוך עידוד פעולה



- ויתרון של הקבוצה התוקפת. שופט רשאי להעניק עבירה או להימנע ממתן עבירה אם מתן העבירה ייתן יתרון לקבוצתו של השחקן התוקף;
- 3.5 להורות על הרחקה ממתחם הבריכה או המקום של כל שחקן, מחליף, צופה או ממלא תפקיד שהתנהגותם מונעת מהשופטים למלא את תפקידם באופן ראוי וללא משוא פנים;
- 3.6 לנטוש את המשחק בכל עת אם התנהגות השחקנים או הצופים, או נסיבות אחרות מונעות את הבאתו לסיומו הראוי.
- משך המשחק 4**
- 4.1 משך המשחק יהיה ארבעה רבעים כל אחד של שמונה דקות משחק בפועל. הזמן יתחיל בתחילת כל רבע כאשר שחקן נוגע בכדור. בכל שריקה לעצירות, הזמן ייפסק עד להחזרת הכדור למשחק על ידי עזיבת הכדור את ידו של השחקן שמבצע את הזריקה המתאימה או עד שהכדור יגע בידו של שחקן לאחר זריקת ביניים.
- 4.2 תהיה הפסקה של שתי דקות בין הרבע הראשון והשני ובין הרבע השלישי לרביעי ושלוש דקות בין הרבע השני לשלישי. הקבוצות, לרבות השחקנים, המאמנים וממלאי תפקידים, יחליפו צדדים לפני תחילת הרבע השלישי.
- 4.3 לכל משחק של World Aquatics יהיה מנצח בכל משחק. יתקיים דו-קרב עונשין כדי לקבוע את התוצאה כמפורט בחלק השישי, נספח 6. אם הקבוצות עדיין יהיו בשוויון לאחר השלמת חמש זריקות העונשין הראשונות, אותם חמישה שחקנים יקבלו זריקות נוספות עד שקבוצה אחת תחטיא והשנייה תבקייע.
- 4.4 אם יש לשחזר משחק (או חלק ממשחק), אזי שערים, עבירות אישיות ופסקי זמן שהתרחשו במהלך הזמן שיש לשחזר, יימחקו מדף התוצאות של המשחק, עם זאת החרגות בגין פעולה אלימה, התנהגות בלתי הולמת וכל כרטיס אדום. החרגות אלו נרשמות בדף התוצאות של המשחק ואינן נמחקות.
- פסק זמן 5**
- 5.1 כל קבוצה רשאית לבקש שני פסקי זמן למשחק. משך הזמן הקצוב יהיה דקה אחת. פסק זמן ניתן לבקש בכל עת, לרבות לאחר שער, אך לא לאחר שנפסקה זריקת עונשין או במהלך סקירת VAR, על ידי מאמן הקבוצה שבידו הכדור אשר קורא "פסק זמן" ומסמן למזכיר או לשופט בידיים צורת T. קבוצה שולטת בכדור כאשר אחד משחקניה מחזיק או שוחה עם הכדור. אם מתבקש פסק זמן, המזכיר או השופט יפסיקו מיד את המשחק באמצעות שריקה והשחקנים יחזרו מיד לחצי מגרש המשחק שלהם. בקשת פסק זמן יכולה להתבצע גם על ידי כל מכשיר מורשה לשימוש במשחק.
- 5.2 המשחק יחודש עם שריקת השופט על ידי הקבוצה שמחזיקה בכדור ומכניסה את הכדור למשחק על או מאחורי קו חצי המגרש, אלא שאם פסק הזמן מתבקש לפני ביצוע זריקת קרן, זריקה זו תישמר.
- 5.3 אם מאמן הקבוצה שמחזיקה בכדור מבקש פסק זמן נוסף לו הקבוצה אינה זכאית, המשחק יופסק, ולאחר מכן המשחק יחודש על ידי שחקן של הקבוצה היריבה שיכניס



את הכדור למשחק במחצית קו מגרש.

5.4 אם מאמן הקבוצה שלא ברשותה הכדור מבקש פסק זמן, המשחק יופסק, ותינתן זריקת עונשין לקבוצה היריבה. לאחר בקשת פסק זמן לא חוקי זה, המאמן יאבד את הזכות לבקש פסק זמן חוקי אם לקבוצה עדיין יש כזה.

5.5 בחידוש משחק לאחר פסק זמן, שחקנים רשאים לתפוס בכל עמדה בשדה המשחק, בכפוף לכללים המתייחסים לזריקות קרן.

6 התחלה והתחלה מחדש של המשחק 6

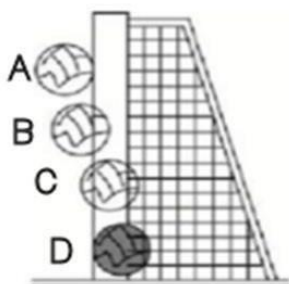
6.1 הקבוצה הראשונה הרשומה בתוכנית הרשמית תלבש כובעים לבנים או כובעים המשקפים את צבע המדינה שלהם ותתחיל את המשחק משמאל למזכירות. הקבוצה השנייה תלבש כובעים כחולים או כובעים עם ניגודיות צבע ותתחיל את המשחק מימין לשולחן המזכירות.

6.2 בתחילת כל רבע, על השחקנים לתפוס עמדות על קווי השער שלהם, במרחק של כמטר אחד זה מזה ולפחות מטר מקווי השער. לא יותר משני שחקנים יורשו לעמוד בין עמודי השער. אף חלק בגופו של שחקן לא יהיה מעבר לקו השער בגובה המים.

6.3 כאשר השופטים משוכנעים שהקבוצות מוכנות, שופט ישרוק להתחלה ולאחר מכן ישחרר או יזרוק את הכדור למשחק על קו חצי המגרש.

6.4 לאחר שהובקע גול, השחקנים יתפסו עמדות בכל מקום בחצאי מגרש המשחק שלהם. אף חלק בגופו של שחקן לא יהיה מעבר לקו חצי המגרש בגובה המים. שופט יחדש את המשחק על ידי שריקה. בזמן חידוש המשחק, המשחק בפועל יתחדש כאשר הכדור עוזב את ידו של שחקן הקבוצה שלא הבקיעה את השער. חידוש משחק שלא נעשה בהתאם לכלל זה יעשה מחדש.

7 שיטת הבקעה 7



7.1 שער יובקע כאשר הכדור כולו עבר במלואו את קו השער, בין עמודי השער ומתחת לקורה. קו השער הוא קו לייזר דמיוני העובר בצד הקדמי מעמוד שער אחד לעמוד השני. שער מובקע כאשר הכדור עבר במלואו את קו השער כמו באיור D וניתן להבקיע אותו מכל מקום בשדה המשחק על ידי כל חלק בגוף מלבד אגרוף קמוץ.

7.2 ניתן להבקיע שער:

(a) בתחילת המשחק או אחרי כל חידוש של המשחק, לאחר שלפחות שני שחקנים (של כל אחת מהקבוצות אך לא כולל השוער המגן) משחקת או נוגעת בכוונה בכדור;

(b) מזריקת עונשין;

(c) אם שחקן זורק את הכדור מזריקה חופשית לשער העצמי של השחקן;

(d) מזריקה מיידיית מזריקת שער או זריקת קרן או זריקה חופשית שניתנה מחוץ ל-6 מטרים;



(e) על ידי שחקן שמכניס את הכדור באופן גלוי למשחק כאשר מתחילים או מחדשים את המשחק, מזריקת קרן, או מעבר למרחק של 6 מטרים:

- לאחר שחייה או תחילת רבע;
- לאחר פסק זמן או גול;
- לאחר פציעה;
- לאחר החלפת כובע;
- לאחר שהשופט מבקש את הכדור או קורא לזריקת ביניים;
- כאשר הכדור יוצא מחוץ לצד של מגרש המשחק;
- זריקת חופשית שהוענקה מחוץ למרחק של 6 מטרים;
- לאחר כל עיכוב אחר.

7.3 שער (גול) יובקע אם, בתום 20 או 30 שניות החזקה או בתום רבע, הכדור במעוף או נע לעבר השער ונכנס לשער, לרבות לאחר הקפצה מהמים, פגיעה בעמוד השער, משקוף, שוער או שחקן אחר, למעט כאשר שחקן תוקף אחר שיחק או נגע בו בכוונה.

8 עבירות רגילות

- 8.1** תהיה זו עבירה רגילה לבצע כל אחת מהעבירות הבאות (חלק שישי, סעיפים 8.2 עד 8.15), שתיענש במתן זריקה חופשית לקבוצה היריבה, אלא אם נקבע אחרת בחוקים.
- 8.2** להתקדם מעבר לקו השער בתחילת רבע, לפני שהשופט נתן את האות להתחיל. זריקה חופשית תילקח ממקום הכדור או, אם הכדור לא שוחרר לשדה המשחק, מקו חצי המרחק.
- 8.3** לסייע לשחקן בתחילת רבע או בכל זמן אחר במהלך המשחק.
- 8.4** להחזיק או לדחוף את עמודי השער או החבלים שלהם, להחזיק או לדחוף מהצדדים או הקצוות של הבריכה במהלך משחק פעיל או בתחילת רבע.
- 8.5** לקחת חלק פעיל במשחק בעמידה על רצפת הבריכה, ללכת בזמן המשחק או לקפוץ מרצפת הבריכה על מנת לשחק בכדור או להתמודד עם יריב. כלל זה לא יחול על השוער בעודו בטווח של רחבת 6 מטר של השוער.
- 8.6** לקחת או להחזיק את הכדור כולו מתחת למים בעת התמודדות עם יריב או להסתיר אותו בכוונה מהקבוצה היריבה.
- 8.7** להכות בכדור באגרוף קפוץ, אלא על ידי השוער הנמצא בתוך רחבת 6 מטרים.
- 8.8** לשחק או לגעת בכדור בשתי ידיים בו זמנית, אלא אם כן השוער בתוך רחבת 6 מטרים.
- 8.9** לדחוף או להדוף יריב שאינו מחזיק בכדור.
- 8.10** להיות בתוך רחבת השער של היריב למעט כאשר מאחורי קו הכדור. זו לא תהיה



עבירה אם שחקן נמצא בתוך קו ה-2 מטר אך מחוץ לרחבת השער. כל שחקן שנמצא מאחורי קו הכדור יכול להיכנס לרחבת השער כדי לקבל את הכדור. כל שחקן בתוך רחבת השער שאינו זורק אלא מעביר את הכדור לאחור צריך לעזוב את רחבת השער באופן מיידי כדי למנוע עבירה לפי כלל זה.

8.11 לבצע זריקת חופשית, זריקת שער, זריקת קרן או זריקת עונשין שלא באופן שנקבע למעט בנסיבות המפורטות בחלק השישי, סעיף 12.2 וחלק שישי, סעיף 13.4.

8.12 לקבוצה להחזיק בכדור מבלי לזרוק לשער היריב במשך יותר מ: 30 (i) שניות של משחק בפועל, או 20 (ii) שניות במקרה של הרחקה, זריקת קרן או ריבאונד לקבוצה התוקפת לאחר זריקה, כולל לאחר זריקת עונשין.

הזמנאי שרושם את זמן ההחזקה יאפס את השעון:

(a) כאשר הכדור עזב את ידו של השחקן הזורק לשער. אם הכדור חוזר למשחק מהקורה, מהמשקוף, מהשחקן או מהשוער, זמן ההחזקה לא יחודש עד שהכדור יגיע לרשות אחת הקבוצות. השעון יאופס ל-20 שניות אם הכדור יגיע לידי הקבוצה התוקפת. הוא יאופס ל-30 שניות אם הוא יגיע לרשות הקבוצה המגנה;

(b) כאשר הכדור מגיע לרשות הקבוצה המגנה, השעון יאופס ל-30 שניות.

(c) כאשר הכדור מוכנס למשחק לאחר מתן עבירה של הרחקה לשחקן המגן, השעון יאופס ל-20 שניות אלא אם נותרו יותר מ-20 שניות מזמן החזקה, ובמקרה זה הזמן יימשך ולא יאופס ;

(d) כאשר הכדור מוכנס למשחק לאחר זריקת עונשין ללא שינוי בהחזקה או זריקת קרן, השעון יאופס ל-20 שניות;

(e) כאשר הכדור מוכנס למשחק לאחר מתן זריקת עונשין עם שינוי החזקה, זריקת שער או זריקת ביניים, השעון יאופס ל-30 שניות. שעונים גלויים יראו את הזמן בצורה יורדת (כלומר, מראה את זמן ההחזקה שנוותר).

8.13 לבזבז זמן.

8.14 לדמות עבירה.

8.15 להיכנס תחת המים (לצלול) כדי להשיג יתרון מיקום.

9 עבירות הרחקה 9

9.1 תהיה זו עבירה של הרחקה לבצע אחת מהעבירות הבאות (חלק שישי, סעיף 9.4 עד 9.18) שתענש (אלא אם נקבע אחרת בכללים) על ידי מתן זריקת חופשית לקבוצה היריבה והרחקת השחקן שביצע את העבירה.

9.2 שחקן מורחק, לרבות שחקן שהורחק משאר המשחק, חייב לעזוב מיד את מגרש המשחק, מבלי לעזוב את המים, ולעבור לאזור הכניסה החוזרת להרחקה (עולה באופן גלוי מעל פני המים, ובמידת הצורך, לגעת בידיים מעל המים עם המחליף) הקרובה ביותר לקו השער של השחקן מבלי להפריע למשחק.

9.3 השחקן המורחק או המחליף יורשו להיכנס שוב למגרש המשחק מאזור הכניסה החוזרת הקרוב ביותר לקו השער של השחקן לאחר ההתרחשות המוקדמת ביותר



כאשר:

- (a) חלפו 20 שניות של משחק בפועל, אז ירים המזכיר את הדגל המתאים;
- (b) הובקע גול; שחקן מורחק או מחליף רשאי להיכנס שוב למגרש המשחק מכל מקום.
- (c) הקבוצה של השחקן המורחק השתלטה מחדש על הכדור במהלך משחק בפועל, אז שופט הגנה יסמן כניסה חוזרת באמצעות סימון מתאים;
- (d) הקבוצה של השחקן המורחק זוכה לזריקת חופשית, זריקת שער או זריקת עונשין. השחקן המורחק או המחליף לא יורשו:

לקפוץ או לדחוף מהצד או הקיר של הבריכה או משדה המשחק; להשפיע על הטיית השער;

לשחקן מורחק להיכנס לפני שאותו שחקן יגיע לאזור הכניסה החוזרת להרחקה הקרובה ביותר לקו השער של השחקן עצמו למעט בין רבעים, לאחר שער, או במהלך פסק זמן. הוראות אלה יחולו גם על כניסת מחליף כאשר השחקן המורחק קיבל שלוש עבירות אישיות או הורחק בדרך אחרת מהמשך המשחק בהתאם לכללים.

9.4 לשחקן לצאת מהמים או לשבת או לעמוד על המדרגות או בצד הבריכה במהלך המשחק, למעט במקרה של תאונה, פציעה, מחלה או באישור שופט. שחקן מורחק שיעזוב את המים (מלבד בעקבות כניסת מחליף) ייחשב אשם בעבירה על פי חלק שישי, סעיף 9.13 (התנהגות בלתי הולמת).

9.5 להפריע לביצוע זריקה חופשית, זריקת שער או זריקת קרן, לרבות: (א) לזרוק בכוונה או לא לשחרר את הכדור כדי למנוע התקדמות רגילה של המשחק; (ב) כל ניסיון לשחק בכדור לפני שהוא יצא מידו של הזורק.

9.6 לנסות לחסום מסירה או זריקה בשתי ידיים מחוץ לאזור 6 המטרים.

9.7 להתיז בכוונה בפניו של יריב.

9.8 לעכב או למנוע בדרך אחרת את התנועה החופשית של יריב שאינו מחזיק בכדור, לרבות שחייה על הכתפיים, הגב או רגליו של היריב. "החזקה" היא הרמה, נשיאה או נגיעה בכדור אך לא כולל כדרור.

9.9 להחזיק, להטביע או למשוך לאחור יריב שאינו מחזיק בכדור.

9.10 בכל מקום בשדה המשחק, להשתמש בשתי ידיים כדי להחזיק יריב שלא מחזיק בכדור.

9.11 עבירה טקטית. בכל מקום במגרש המשחק, ששחקן הגנה יבצע עבירה על כל שחקן בקבוצה שמחזיקה בכדור מתוך כוונה לעצור את זרימת ההתקפה. סוג זה של עבירה נקרא עבירה טקטית.

9.12 לבצע תנועות לא פרופורציונליות כולל בעיטות וחבטה.

9.13 להיות אשם בהתנהגות שאינה הולמת, לרבות שימוש בשפה לא מקובלת, משחק אגרסיבי, סירוב לציית לשופט או בעל תפקיד או להפגין חוסר כבוד לשופט או לבעל תפקיד, או התנהגות הנוגדת את רוח המשחק ועלולה להרע את המשחק.

9.13.1 אם זה יקרה במהלך המשחק, השחקן הפוגע יורחק מהמשך המשחק, עם החלפה



לאחר ההתרחשות המוקדמת ביותר הנקובה בחלק השישי, סעיף 9.3, ועליו לעזוב את אזור התחרות.

9.13.2 אם האירוע יתרחש במהלך עצירה כלשהי, במהלך ההפסקה בין הרבעים, במהלך פסק זמן, או לאחר שער, השחקן יורחק למשך שארית המשחק ומחליף יוכל להיכנס מחדש מיד לפני חידוש המשחק והמשחק יחודש באופן הרגיל.

9.13.3 כאשר שחקן אחד או יותר של קבוצה מתמיד בעבירות חוזרות ונשנות מלבד משחק אגרסיבי או התנהגות בלתי הולמת או מחאה על החלטות שופטים או גורמים רשמיים ללא שימוש בשפה לא מקובלת, השופט רשאי להראות כרטיס צהוב לקבוצה הפוגעת. במידה והפעולה תימשך, השופט יוציא לשחקן הפוגע של אותה קבוצה כרטיס אדום והוא יורחק מהמשך המשחק לפי חלק שישי, סעיף 9.13 (התנהגות בלתי הולמת).

9.14 לבצע פעולה אלימה, לרבות בעיטה, פגיעה או ניסיון לבעוט או להכות בכוונה זדונית של יריב או בעל תפקיד, בין אם במהלך משחק בפועל, במהלך כל הפסקות, פסק זמן, לאחר הבקעת שער או במהלך הפסקות בין רבעי המשחק. אם השחקן הפוגע הוא השוער, ניתן להחליף שוער מחליף לשחקן אחר בהתאם לחלק השישי, סעיף 2.6.

9.14.1 אם קרה במהלך המשחק, השחקן הפוגע יורחק מהמשך המשחק ועליו לעזוב את אזור התחרות ותוענק זריקת עונשין לקבוצה היריבה. ניתן להחליף את השחקן המורחק לאחר שחלפו ארבע דקות של משחק בפועל.

9.14.2 אם התקרית התרחשה במהלך כל עצירה, פסק זמן, לאחר שער או מרווח בין רבעי משחק, השחקן יורחק מהמשך המשחק ועליו לעזוב את אזור התחרות. לא תינתן זריקת עונשין. ניתן להחליף את השחקן הפוגע לאחר שחלפו ארבע דקות של משחק בפועל. המשחק יחודש בדרך הרגילה.

9.14.3 אם השופטים מסמנים לפעולות אלימות בו-זמנית על שחקנים של קבוצות יריבות במהלך המשחק, שני השחקנים יורחקו מהמשך המשחק עם חילוף כאשר חלפו ארבע דקות של משחק בפועל. הקבוצה שהחזיקה בכדור, תזרוק תחילה זריקת עונשין ולאחריה הקבוצה השנייה תזרוק זריקת עונשין. לאחר זריקת העונשין השנייה, הקבוצה שהחזיקה בכדור, תתחיל לשחק מחדש עם זריקת חופשית על או מאחורי קו חצי המרחק.

9.15 במקרה של הרחקה בו-זמנית של שחקנים של קבוצות יריבות במהלך המשחק, שני השחקנים יורחקו למשך 20 שניות עד להתרחשות המוקדמת ביותר המוזכרת בחלק השישי, סעיף 9.3 או בשינוי החזקת הכדור הבא. שעון החזקה אינו מאופס. המשחק מתחיל מחדש עם זריקה חופשית לקבוצה שהחזיקה בכדור. אם אף אחת מהקבוצות לא החזיקה בכדור כשהרחקות בו-זמנית נקראו, שעון החזקה מאופס ל-30 שניות והמשחק יחודש עם זריקת ביניים. שני השחקנים שהורחקו במסגרת כלל זה, יורשו להיכנס שוב במקרה המוקדם הבא, כאמור בחלק השישי, סעיף 9.3 (A)(B) או בשינוי ההחזקה הבא.

9.16 לשחקן מורחק להיכנס מחדש או למחליף להיכנס למגרש המשחקים באופן לא תקין, לרבות אי ציות לחלק השישי, סעיף 2.6, חלק שישי, סעיף 2.7 וחלק שישי, סעיף 9.3.



- שחקן זה מקבל רק עבירה אישית אחת, שאותה צריך לסמן על ידי המזכיר כעבירת הרחקה.
- 9.16.1** אם עבירה זו בוצעה על ידי שחקן של הקבוצה שאינה מחזיקה בכדור, השחקן יורחק ותינתן זריקת עונשין לקבוצה היריבה.
- 9.16.2** אם עבירה זו בוצעה על ידי שחקן של הקבוצה שמחזיקה בכדור, השחקן יורחק ותינתן זריקת חופשית לקבוצה היריבה.
- 9.17** להפריע לזריקת עונשין. השחקן יורחק מהמשך המשחק עם חילוף לאחר ההתרחשות המוקדמת ביותר הנזכרת בחלק השישי, סעיף 9.3 וזריקת העונשין תישמר או תילקח מחדש בהתאם לצורך. השופטים רשאים להשתמש במערכת ה-VAR כדי לקבוע אם הייתה הפרעה בזריקת העונשין. עבירה זו עלולה להתרחש לאחר השריקה של השופט. ראה חלק שישי, סעיף 15.2.
- 9.18** לשוער המגן לא לעמוד בעמדה הנכונה על קו השער בעת זריקת עונשין לאחר שהשופט הורה לו פעם אחת. שחקן הגנה אחר רשאי לתפוס את עמדת השוער אך ללא הזכויות או מגבלות של השוער.
- עבירות עונשין 10**
- 10.1** תהיה זו עבירת עונשין לבצע כל אחת מהעבירות הבאות (חלק שישי, סעיפים 10.2 עד 10.11) שתיענש במתן זריקת עונשין לקבוצה היריבה. השופט יכול לעכב את השריקה ולחכות לראות אם השחקן התוקף מבקיע שער באותה פעולה. אם השחקן לא מבקיע, השופט צריך להעניק עונשין. השופט רשאי להרים יד, פעולה אשר מצביעה על זריקת עונשין אפשרית.
- 10.2** לשוער או שחקן הגנה לבצע עבירה כלשהי בתוך שטח 6 המטרים אשר מנעה שער וודאי, כולל חלק שישי, סעיף 10.4 עד חלק שישי, סעיף 10.7.
- 10.3** לשחקן מורחק להפריע למשחק בכוונה, כולל השפעה על איזון השער. אם השחקן המורחק לא עוזב את מגרש המשחק כמעט מיד, השופט רשאי לראות בכך התערבות מכוונת לפי כלל זה.
- 10.4** עבור שוער או שחקן הגנה להזיז את השער, להוריד אותו או לפגוע באיזונו בדרך אחרת.
- 10.5** בטווח של 6 מטר, עבור שחקן מגן לנסות לחסום מסירה או זריקה בשתי ידיים.
- 10.6** בטווח של 6 מטר, לשחקן מגן לשחק בכדור באגרוף קמוץ.
- 10.7** בטווח של 6 מטר, עבור שוער או שחקן הגנה להטביע את הכדור מתחת למים בעת היתקלות.
- 10.8** עבור שחקן או מחליף שאינו רשאי לפי הכללים להשתתף במשחק באותו זמן להיכנס למגרש המשחק. כמו כן, השחקן האשם יורחק מהמשחק עם חילוף. המחליף רשאי להיכנס למגרש המשחקים לאחר ההתרחשות המוקדמת ביותר הנזכרת בחלק השישי, סעיף 9.3.
- 10.9** למאמן, או כל גורם רשמי בקבוצה, של הקבוצה שאין ברשותה את הכדור לבקש פסק



- זמן. לא תירשם עבירה אישית בגין עבירה זו.
- 10.10** עבור המאמן או כל גורם רשמי בקבוצה, או שחקן לנקוט כל פעולה מתוך כוונה למנוע שער סביר או לעכב את משחק, כולל:
- (a) שחקן הגנה שזורק את הכדור בכוונה לפני שהקבוצה התוקפת יכולה להוציא זריקה חופשית
- (b) שחקן הגנה, לאחר הענקת זריקה חופשית מחוץ לקו 6 מטר, דוחף את הכדור בכוונה לתוך קו 6 מטר, כדי למנוע זריקה ישירה לשער.
- לא תירשם עבירה אישית על עבירה זו על ידי המאמן או כל גורם רשמי בקבוצה.
- 10.11** לשחקן הגנה להפריע לשחקן התקפה מאחור בתוך אזור 6 מטר כאשר השחקן התוקף פונה לשער ומבצע פעולת זריקה, אלא אם שחקן ההגנה יוצר מגע רק עם הכדור. אם העבירה של השחקן המגן, המתוארת בכלל זה, מונעת מהשחקן התוקף להבקייע, חובה להעניק זריקת עונשין. על השופט לדחות את הענקת הפנדל עד להשלמת הזריקה או ניסיון הזריקה ועליו להעניק פנדל אלא אם השחקן התוקף הבקייע.
- 10.12** אם בדקה האחרונה של המשחק ניתנת זריקת עונשין לקבוצה, המאמן רשאי לבחור שהקבוצה תשמור על החזקה בכדור ולקחת זריקה חופשית. הזמנאי שרושם את זמן ההחזקה יאפס את השעון ל-30 שניות, והמשחק יחודש כמו לאחר פסק זמן. באחריות המאמן לתת אות ברור ללא דיחוי אם הקבוצה מעוניינת לשמור על החזקת הכדור בהתאם לכלל זה.
- 11 זריקות חופשיות**
- 11.1** זריקה חופשית תיעשה במיקום הכדור, אלא אם כן, לאחר עבירה שבוצעה על ידי שחקן הגנה, הכדור נמצא בתוך אזור השער. במקרה זה הזריקה החופשית תיעשה על קו 2 מטר מול מיקום הכדור. אם הכדור נמצא מחוץ לאזור השער ברגע שבו ניתנת העבירה, הזריקה החופשית תילקח ממיקום הכדור.
- 11.2** שחקן שקיבל זריקת חופשית חייב להכניס את הכדור למשחק ללא עיכוב מיותר, לרבות על ידי מסירה או זריקה, אם מותר על פי הכללים. תהיה זו עבירה רגילה אם שחקן שבבירור נמצא בעמדה הנכונה ביותר להוצאת כדור לא עושה זאת. שחקן מגן שביצע עבירה יתרחק לא פחות ממטר אחד מהשחקן שלוקח את הזריקה החופשית לפני הרמת יד כדי לחסום מסירה או זריקה; שחקן שלא יעשה זאת יורחק בשל "הפרעה" לפי חלק שישי, סעיף 9.5.
- 11.3** הזריקה החופשית תיעשה ללא עיכוב מיותר על ידי השחקן הקרוב לכדור באופן שיאפשר לשחקנים לראות את הכדור עוזב באופן גלוי את ידו של השחקן המוציא את הכדור, שלאחר מכן יוכל לשאת אותו, או לכדרר את הכדור לפני מסירה לשחקן אחר, או לזרוק, כאשר מותר. המשחק ממשיך מיד כאשר הכדור עוזב את ידו של השחקן שמבצע את הזריקה החופשית.
- 11.4** זריקת חופשית ניתנת גם נגד הקבוצה שנגעה אחרונה בכדור שיצא מהצד של מגרש



המשחק (כולל הכדור שחזר מהצד של מגרש המשחק) למעט במקרה של שחקן שדה הגנתי שחסם זריקה שהוסטה מעבר למגרש המשחק, ובמקרה זה ניתנת זריקת חופשית לקבוצת ההגנה.

12 זריקות שער

12.1 זריקת שער תוענקה כאשר כל הכדור עבר במלואו מעל קו השער למעט בין עמודי השער ומתחת למשקוף, לאחר שנגיעה אחרונה הייתה על ידי שחקן אחר מלבד השוער של הקבוצה המגנה או כאשר שחקן הגנה שולח בכוונה את כדור מעל קו השער. ראה חלק שישי, סעיף 13.1.

12.2 זריקת השער תיעשה על פי חלק שישי, סעיף 11.3 ללא עיכוב מיותר על ידי כל שחקן של הקבוצה מכל מקום בטווח של 2 מטרים או מהמקום שבו הכדור נמצא, אם מחוץ ל-2 מטרים. זריקת שער לא נלקחה לפי כלל זה תילקח מחדש.

13 זריקות קרן

13.1 זריקת קרן תינתן כאשר כל הכדור עבר במלואו מעל קו השער למעט בין קורות השער ומתחת למשקוף, לאחר נגיעה אחרונה על ידי שוער הקבוצה המגנה או בזריקה בכוונה על ידי שחקן ההגנה.

13.2 זריקת הקרן תיעשה על פי חלק שישי, סעיף 11.3 ללא עיכוב מיותר על ידי שחקן של הקבוצה התוקפת מהסימן של 2 מטר בצד הקרוב אליו חצה הכדור את קו השער. הזריקה לא חייבת להיעשות על ידי השחקן הקרוב.

13.3 בזריקת קרן, אף אחד משחקני הקבוצה התוקפת לא יהיה ברחבת השער.

13.4 זריקת קרן מעמדה לא נכונה או לפני ששחקני הקבוצה התוקפת עזבו את רחבת השער תילקח מחדש.

14 זריקות ביניים

14.1 זריקת ביניים תוענקה כאשר:

(a) בתחילת רבע, שופט סבור כי הכדור נפל בעמדה שמעניקה יתרון מובהק לקבוצה אחת;

(b) שחקן אחד או יותר של קבוצת יריבות מבצע עבירה רגילה באותו רגע, מה שלא מאפשר לשופטים להבחין איזה שחקן עבר עבירה ראשון;

(c) שני השופטים שורקים בו זמנית כדי להעניק עבירות רגילות לקבוצת היריבות;

(d) לאף אחת מהקבוצות אין החזקה בכדור ושחקן אחד או יותר של קבוצת יריבות ביצע עבירה של הרחקה באותו רגע. זריקת הביניים תיעשה לאחר שהשחקנים המורחקים עזבו את המגרש;

(e) הכדור פוגע או ניתז מחלק עליון של המבנה.

14.2 בזריקת ביניים, השופט יזרוק את הכדור למגרש המשחק בערך באותו מיקום רחבי



שבו התרחש האירוע, באופן שיאפשר לשחקני שתי הקבוצות לקבל הזדמנות שווה להגיע לכדור. זריקת ביניים שניתנה בתוך רחבת השער תיעשה על קו 2 מטר.

14.3 אם בזריקת ביניים השופט סבור כי הכדור נפל בעמדה שמעניקה יתרון מובהק לקבוצה אחת, השופט יבקש את הכדור ויחזור על הזריקה.

15 זריקות עונשין

15.1 זריקת עונשין תיעשה על ידי כל אחד משחקני הקבוצה לה הוענקה הזריקה, מכל נקודה על קו 5 המטרים של היריב.

15.2 כל השחקנים יעזבו את אזור 6 המטרים ויהיו לפחות שלושה מטרים מהשחקן שזורק. על קו 6 המטרים, בכל צד של השחקן המבצע את הזריקה, לשחקן אחד מהקבוצה המגנה תהיה הזכות הראשונה לתפוס עמדה. השוער המגן ימוקם בין עמודי השער כשאף חלק מגופו של השוער אינו מעבר לקו השער בגובה המים. השופטים יכולים לתת אזהרה אחת לשחקנים או לשוער לתפוס את העמדה הנכונה. אם אותו שחקן/שוער לא יעשה זאת, השחקן או השוער יורחק וייכנס מחדש בהתאם לחלק השישי, סעיף 9.3.

15.3 כאשר השופט השולט בביצוע הזריקה משוכנע שהשחקנים נמצאים בעמדות הנכונות שלהם, השופט יסמן לביצוע הזריקה, בשריקה ובמקביל הורדת הזרוע ממצב אנכי לאופקי.

15.4 השחקן שמבצע את זריקת העונשין יחזיק בכדור והוא יזרוק אותו מיד בתנועה בלתי פוסקת ישירות לעבר השער. השחקן רשאי לקחת את הזריקה על ידי הרמת הכדור מהמים או כשהכדור מוחזק ביד המורמת וניתן לקחת את הכדור אחורה מכיוון השער כהכנה לזריקה קדימה, ובלבד שתהיה רצף תנועה עד שהכדור עוזב את ידו של הזורק.

15.5 אם הכדור חזר מהקורה, מהמשקוף או מהשוער הוא נשאר במשחק ואין דרישה משחקן אחר לשחק או לגעת בכדור לפני שניתן להבקיע שער.

15.6 אם בדיוק באותו זמן שהשופט שורק לזריקת עונשין, הזמנאי שורק לסוף רבע, כל השחקנים מלבד השחקן שמבצע את הזריקה והשוער המגן יעזבו את המים לפני שזריקת העונשין נלקחת. במצב זה, הכדור יהיה "מת" באופן מיידי אם הוא חוזר למשחק מעמוד השער, הקורה או מהשוער.

16 עבירות אישיות, כרטיסים צהובים ואדומים

16.1 עבירה אישית תירשם נגד כל שחקן שביצע עבירת הרחקה או עבירת עונשין. השופט יציין למזכירות את מספר הכובע של השחקן הפוגע.

16.2 לאחר קבלת עבירה אישית שלישית, שחקן יורחק מהמשך המשחק עם חילוף לאחר ההתרחשות המוקדמת ביותר המוזכרת בחלק השישי, סעיף 9.3. אם העבירה האישית השלישית היא עבירת עונשין, כניסת המחליף תהיה מיידי.

16.3 השופט, במידת הצורך, חייב להשתמש בכרטיסים צהובים ואדומים כדי לשלוט על



ממלאי תפקידים בקבוצה והשחקנים המחליפים בספסל הקבוצה כמו גם השחקנים במים. השימוש בכרטיסים צהובים ואדומים חל על כל תחרויות כדורמים העולמיות של Aquatics וינוהל באופן הבא:

- 16.3.1** הוצאת כרטיס צהוב על ידי השופט מהווה אזהרה רשמית למאמן הראשי של הקבוצה.
- 16.3.2** הוצאת הכרטיס האדום לאחר מכן על ידי השופט היא הסימון שהמאמן הראשי ו/או ממלא תפקיד אחר בקבוצה ו/או השחקנים האחרים על הספסל חייבים לעזוב מיד את אזור הבריכה. במידה ופעולותיו של המאמן מחייבות זאת, השופט רשאי להוציא כרטיס אדום, מבלי שהוציא כרטיס צהוב.
- 16.3.3** כאשר המאמן הראשי מורחק מהמשחק, ממלא תפקיד אחר רשאי להחליף את המאמן הראשי ללא הזכויות של המאמן הראשי. ממלא המקום אינו רשאי לעמוד ולהתרחק מספסל הקבוצה אך יכול לבקש פסק זמן בהתאם לכללים. במהלך פסק זמן או לאחר שער, לפני ההתחלה מחדש של המשחק, ממלא המקום רשאי לנוע בחופשיות לאורך דופן הבריכה עד לקו חצי המרחק כדי לדבר עם הקבוצה.
- 16.3.4** במהלך המשחק, כאשר שחקן קבוצה בתוך המים מבצע התנהגות בלתי הולמת, על השופט להראות כרטיס אדום לשחקן בליווי הסנקציה המתאימה.
- 16.3.5** שופט רשאי להוציא כרטיס צהוב, אם, לדעת השופט, שחקן ממשיך לשחק בצורה לא ספורטיבית או עוסק בסימולציה (חלק שישי, סעיף 8.14). השופט יציג כרטיס צהוב לקבוצה העוברת ויצביע על השחקן הפוגע. במידה והפעולה תימשך, השופט יראה לשחקן כרטיס אדום גלוי הן לקבוצה והן לשולחן המזכירות מכיוון שהדבר נחשב להתנהגות בלתי הולמת (חלק שישי, סעיף 9.13).
- 16.3.6** חברי קבוצה שיבצעו מעשה של התנהגות בלתי הולמת ייענשו על פי חלק שישי, סעיף 9.13 ועליהם לעזוב מיד את אזור הבריכה.
- 16.3.7** עבור כל עבירה שעלולה להוביל להרחקת שחקן או ממלא תפקיד בקבוצה מהמשך המשחק, ועדת הניהול של הטורניר תעריך את כל נסיבות העבירה, במיוחד את חומרתה, ותחליט אם השחקן או בעל התפקיד הקבוצה יורחקו ממשחקים נוספים בטורניר תוך 24 שעות לאחר סיום המשחק, תוך הודעה לשחקן, למנהל הקבוצה ולצוות. הנהלת הוועדה תפנה את הנושא גם ליחידת היושרה אם היא סבורה שיש לשקול השלכות מעבר לטורניר. להבהרה, ועדת הנהלה רשאית לעיין בסרטון רשמי של כל משחק בטורניר כדי להחליט אם השחקן או המאמן יורחקו ממשחקים אחרים בטורניר, ללא קשר לשאלה אם העבירה אושרה על ידי השופט או לא במהלך המשחק.
- אם ממלא תפקיד בקבוצה הושעה ממשחק מסוים, מספר ממלאי התפקיד של הקבוצה על הספסל יופחת בהתאם; בתנאי שיש לפחות ממלא תפקיד אחד של הקבוצה על הספסל.
- אם שחקן מושעה ממשחק מסוים, לקבוצה יכולים להיות 13 שחקנים למשחק/ים הבאים, בתנאי שהם רשומים ברשימת הקבוצות לאירוע הספציפי של World Aquatics ואין להם השעיה באותו רגע.



- 17 תאונה, פציעה ומחלה**
- 17.1** שחקן יורשה לעזוב את המים, או לשבת או לעמוד על המדרגות או בצד הבריכה במהלך המשחק רק במקרה של תאונה, פציעה, מחלה או באישור שופט. שחקן שעזב את המים באופן לגיטימי רשאי להיכנס מחדש מאזור הכניסה החוזרת של הקבוצה בעצירה מתאימה, באישור שופט.
- 17.2** אם שחקן מדמם, השופט יורה מיד על השחקן לצאת מהמים עם כניסה מיידית של מחליף והמשחק ימשיך ללא הפרעה. לאחר שהדימום נפסק, השחקן רשאי להיות מחליף במהלך הרגיל של המשחק.
- 17.3** אם מתרחשת תאונה, פציעה או מחלה, מלבד דימום, שופט, לפי שיקול דעתו של השופט, רשאי להשעות את משחק, אך לא יותר משלוש דקות, ובמקרה זה השופט ינחה את הזמנאי מתי אמורה להתחיל תקופת ההפסקה.
- 17.4** אם המשחק יופסק עקב תאונה, פציעה, מחלה, דימום או סיבה בלתי צפויה אחרת, הקבוצה בהחזקת הכדור בזמן ההפסקה תכניס את הכדור למשחק במקום בו היה כאשר המשחק יחודש.
- 17.5** למעט בנסיבות של חלק שישי, סעיף 17.2 (דימום), השחקן לא יורשה לקחת חלק נוסף במשחק אם נכנס מחליף.
- 17.6** אם השופט או עוזר השופט או המשקיף של ה-VAR, חושדים שייתכן שהתרחשה פעולה אלימה, השופטים רשאים לבדוק את ה-VAR בהתאם לפרוטוקול ה-VAR. (חלק שישי, נספח 7).
- 17.7 דרישות רפואיות ובטיחותיות ספציפיות עבור כדורמים**
- כדורמים הוא ספורט מגע. השכיחות של פציעות טראומטיות היא הגבוהה ביותר בספורט המים העולמי. לכן, על הצוות הרפואי להיות מוכן לטפל בכמה סוגי בעיות.
- 17.7.1 פציעה טראומטית**
- פציעות מגע בכדורמים גבוהות. לכן, לקצין הרפואה הראשי (CMO) או לקצין הרפואה של המקום (VMO) צריכה להיות ערכה רפואית מתאימה לטיפול בפציעות טראומטיות, אשר צריכה לכלול חומר תפרים ו/או דבק עור, שכן לא יורשה לספורטאי מדמם לחזור למים. (חלק שישי, סעיף 17.2).
- בנוסף, חבילות קרח צריכות להיות זמינות במהלך המשחקים.
- מצילים והצוות הרפואי של FoP צריכים להיות מאומנים בזיהוי טראומה ובהצלה ממים עמוקים.
- 17.7.2 עזרת רפואת שיניים**
- בעוד שעזרת רפואת שיניים אינה חובה באירועי כדורמים העולמיים, הזמינות של שירות רפואי כזה צריכה להיחשב על ידי OC בתחרויות גדולות.
- היעד של עזרת רפואת שיניים היא:
- לספק את הטיפול הנדרש על מנת לאפשר לספורטאי עם פציעת פנים לחזור



לשחק ברגע שבטוח לעשות זאת; או
 . לטפל ולייצב את הפציעה לפני פינוי.

אם אין רופא שיניים במקום, יש לזהות רופא שיניים כ"כוננות" לגישה חירום במהלך האירוע.

17.7.3 שירותי הצלה

מצילים צריכים לתרגל הצלה ממים על בסיס יומי במהלך האירוע. בכדורמים חשוב לזכור ששדה המשחק מחולק על ידי חבלי המסלול שעלולים לחסום את הגישה לשחקן במהלך החילוץ מהמים. יש לקחת נקודה זו בחשבון בזמן התרגול ולהתאים את נקודת החילוץ.

18 מתקני כדורמים

18.1 דרישות כלליות

18.1.1 מידות וציוד של כדורמים כמפורט בתרשים שדה המשחק. ראה תרשים 1 של כדורמים

18.1.2 שדה המשחק הכולל יהיה 30.60m x 20.00m לגברים ו-25.60m x 20.00m לנשים.

המרחק בין קווי השער לא יפחת מ-20.00 מטר ולא יותר מ-30.00 מטר למשחקים של גברים. המרחק בין קווי השער לא יפחת מ-20.00 מטר ולא יותר מ-25.00 מטר למשחקים של נשים.

נקודת העיגון בקצה שדה המשחק תוצב 30 ס"מ מאחורי קדמת קו השער.

רוחב מגרש המשחקים לא יפחת מ-10 מטרים ולא יותר מ-20.00 מטרים.

ניתן לאפשר חריגה מכלל זה לפי שיקול דעתה של הפדרציה השולטת במשחק.

18.1.3 עומק המים יהיה באופן עקבי לא פחות מ-1.80 מטר.

18.1.4 טמפרטורת המים תהיה 26° פלוס 1° מינוס 1° צלזיוס (25°C-27°C).

18.1.5 עוצמת האור לא תפחת מ-600 לוקס.

18.1.6 גובה תקרה מינימלי אינו נדרש.

18.1.7 מסלולים

לכל חבל נתיב יהיה קוטר מינימלי של 0.06 מטר וקוטר מקסימלי של 0.12 מטר.

מסלולים יהיו מעוגנים בסוגרים שקועים בקירות. אם מיקום העוגן הוא על סיפון הבריכה, מאריך, יציב ולא אלסטי, צריך להיות במקום. חבל המסלול המותקן צריך להישאר במי הבריכה. העוגן, כולל מאריך, לא יימשך יותר מ-10 מ"מ לתוך הבריכה. העוגן לא ישפיע על אורך חבל הנתיב ביותר מ-10± מ"מ בכל קצה של חבל. יש להתקין עוגנים כדי לעמוד בהם

חבל הנתיב יהיה מצויד בקפיץ מתיחה, הסופג עומסי נקודה גבוהים פתאומיים וחוט העומד בפני כוח מתיחה של 12kN.


18.1.8 אזור חילוף מהיר

אזור לחילוף מהיר חייב להיות זמין בצד החיצוני הצדדי של מגרש המשחק, בצד שבו ספסלי הקבוצה ממוקמים. רוחב שטח זה לא יפחת מ-0.50 מטר.

האזור המיועד לחילוף מהיר לכל קבוצה יהיה בין קו השער מול ספסל הקבוצה למרכז מגרש המשחק.

18.2 מתקני כדורמים למשחקים אולימפיים ואליפויות עולם
18.3 ציוד למתקני כדורמים
18.3.1 סימונים

יסופקו סימונים מובהקים משני צידי מגרש המשחקים לציון קווי השער, קווים במרחק של 2.0 מטרים ו-6.0 מטרים מאותו קו ומחצית המרחק בין קווי השער. סימונים אלו יהיו גלויים בבירור לאורך כל המשחק.

הסמן הלבן יימדד מנקודת העיגון ויהיה 0.3 מטר כדי ליישר קו עם קדמת קצה קו השער. זה יהיה עקבי בשני קצוות המגרש.

הסמן האדום של 2 מטר יימדד מהקצה הקדמי של קו השער המשתרע לתוך שדה המשחק. זה יהיה עקבי בשני קצוות מגרש המשחק.

לאחר מכן הסמן הצהוב יימשך 4 מטר מסמן 2 מטר לתוך מגרש המשחק. סמן אדום יוצב 5 מטר מהקצה הקדמי של קו השער. זה יהיה עקבי בשני קצוות מגרש המשחק.

החלק האמצעי של מגרש המשחקים יהיה ירוק ואמור להיות 18 מטר למשחק גברים ו-13 מטר למשחק הנשים. במרכז השטח הירוק יוצב סמן לבן כדי לציין את מרכז השדה.

אזורי ההרחקה יוצבו בשתי הפינות בצד הנגדי של הברכה לשולחן הרשמי. הם יהיו באורך של 2 מטר וימשכו לאורך קו השער.

בשדה משחק של כדורמים, צבע החבלים של המסלול צריך להיות בהתאם לצבעים שהוזכרו לעיל (גם בנספח 1,2 ו-4), אם כי ניתן להשתמש בווריאציות בסכמת הצבעים שהינה נושא לאישור World Aquatics.

18.3.2 פלטפורמות שופטים

יש לספק במות משני צידי מגרש המשחק, אשר יהיו 1 מטר רוחב וגובה 70 ס"מ מעל פני המים. פלטפורמות אלו מאפשרות לשופטים דרך חופשית מקצה לקצה של מגרש המשחק. כמו כן, יסופק מספיק מקום בקווי השער עבור שופטי השער. על הבמות להיות מקודדות צבע כדי לעמוד במפרט של חבלי הנתוב (ראה 18.2.7) כפי שמוצג בתרשים של שדה המשחק. ראה תרשים כדורמים, חלק שישי, נספח 2

אם ערכת הצבעים של החבלים בנתיב שונתה, יש להקפיד על אותו קוד צבע בפלטפורמת השופט.



- 18.3.3** **שערים**
- עמודי השער והמשקוף חייבים להיות מעץ, מתכת או סינתטי (פלסטיק) עם חתכים מלבניים של 80,0 מילימטרים, מרובעים עם קו השער וצבועים בלבן.
- עמודי השער חייבים להיות קבועים, קשיחים ומאונכים בכל קצה של מרחב המשחק, במרחקים שווים מהצדדים ולפחות 0.3 מטר מלפנים של קצוות מגרש המשחק או של חסימה כלשהי. כל מקום עמידה או מנוחה לשוער מלבד רצפת הבריכה אסור.
- הצדדים הפנימיים של עמודי השער חייבים להיות במרחק של 3.0 מטר זה מזה. הצד התחתון של המשקוף חייב להיות 0.9 מטר מעל פני המים.
- 18.3.4** **אזור כניסה מחדש**
- אזור הכניסה החוזרת של השחקנים יהיו במידות הבאות: 2.0 מטר על 1.08 מטר.
- 18.3.5** **רשתות**
- רשתות חייבות להיות מחוברות למתקני השער כדי לסגור את כל מרחב השער מהודקות היטב לעמודי השער ולמשקוף, ולאפשר לא פחות מ-0.3 מ' של רווח פנוי מאחורי קו השער בכל מקום בתוך אזור השער.
- 18.3.6** **שולחן המזכירות**
- מזכירות המשחק תוצב בשולחן מאחורי השופטים ובסמוך.



הנספחים הבאים משולבים ומהווים חלק מהכללים הללו, חלק שישי:

נספח 1 ו-2 - דיאגרמות

נספח 3 - הגדרות

נספח 4 - מגרש משחק וציוד

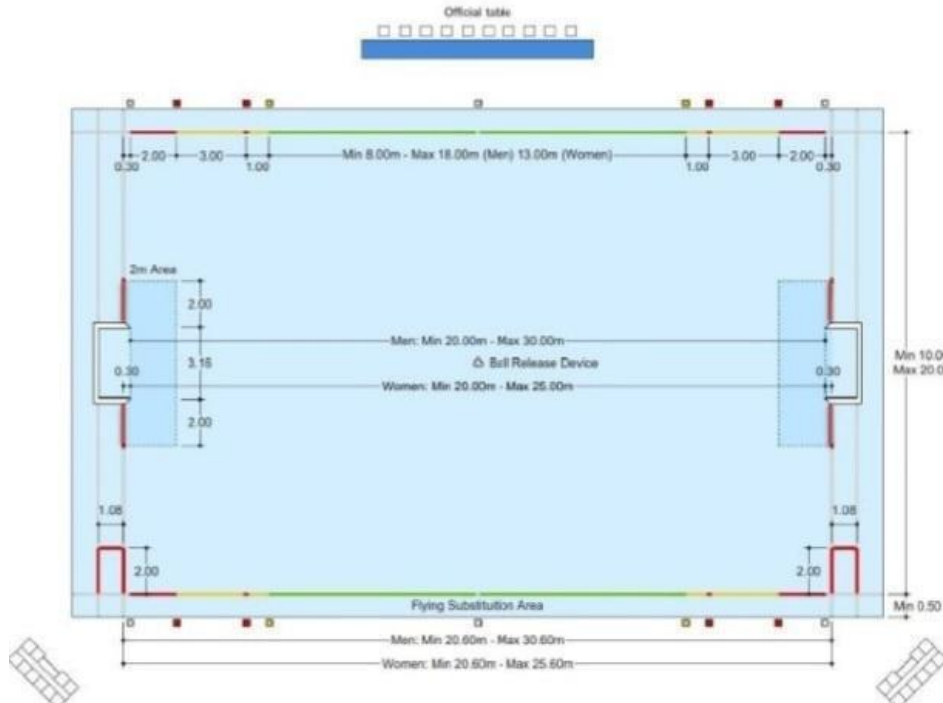
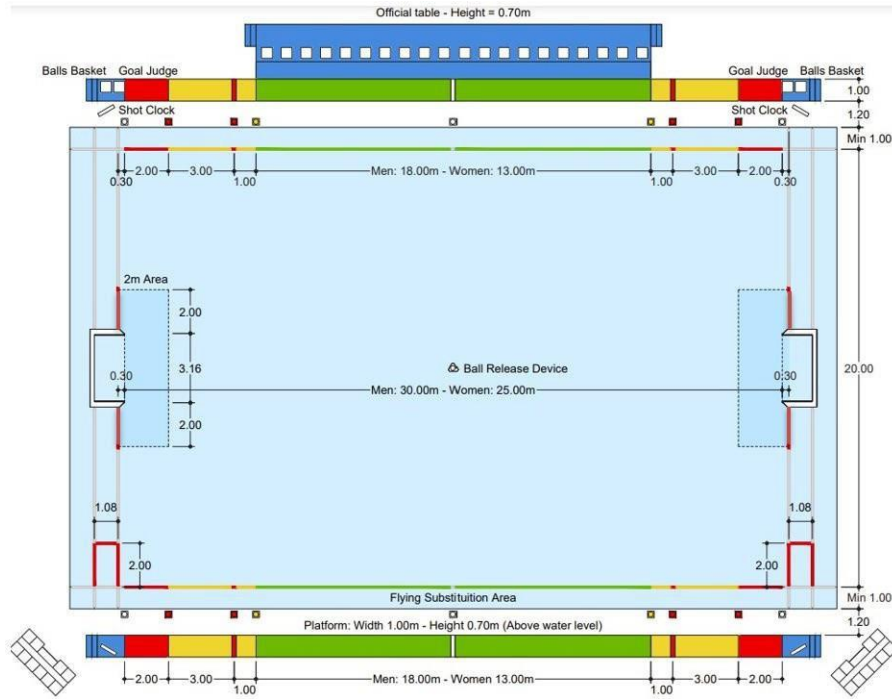
נספח 5 – בעלי תפקידים

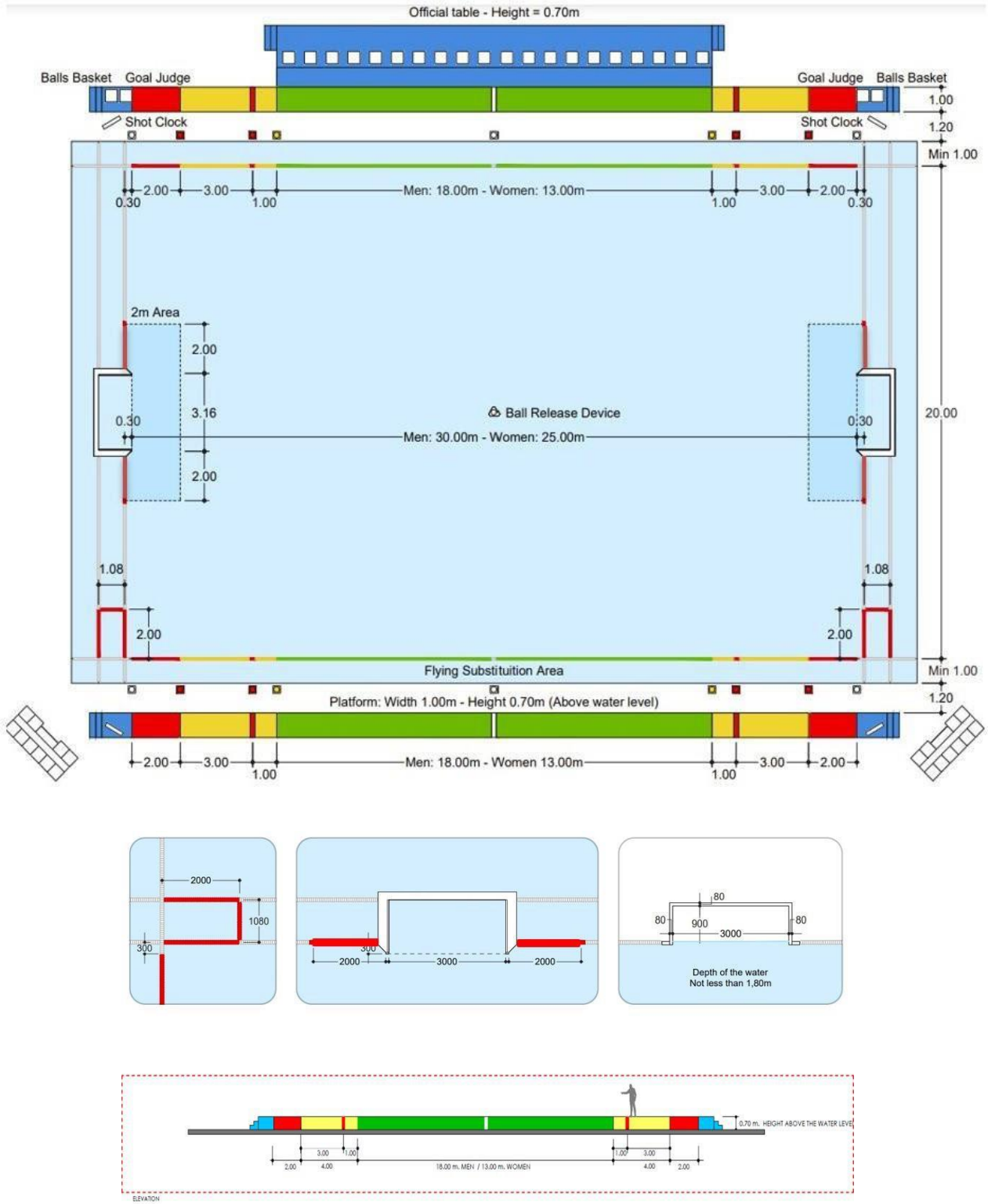
נספח 6 – דו-קרב פנדלים

נספח 7 – פרוטוקול VAR

נספח 8 – טורנירי קבוצת גיל

נספח 9 – מבנה הטורנירים







תחום משחק וציוד

שדה המשחק: החלק של המים שסומן רשמית כמקום הפעולה של משחק כדורמים כמתואר בנספח 4.

שולחן המזכירות: המקום המיועד שבו גורמים רשמיים ואנשים מורשים אחרים מבצעים את אחריותם במהלך משחק.

החלפה מהירה: היכולת של קבוצה להחליף שחקנים במהלך משחק מאזור החילוף המהיר.

אזור חילוף מהיר: האזור המיועד לפי הכללים בצד מגרש המשחק שבו עשויים להתרחש חילופים מהירים.

שער (הגדרה א'): התוצאה של חציית הכדור במלואו את קו השער מעבר לקו הקדמי של עמודי השער ומתחת למשקוף.

קו השער: סוף מגרש המשחק, שנוצר על ידי הפנים הקדמיות של עמוד השער (VI) (7.1)

רחבת השער: קופסה מלבנית הנמשכת 2 מטר מהצד החיצוני של עמודי השער ועד לקו 2 המטרים מול קו השער. באזור זה אסור לשחקני התקפה להיכנס ללא החזקת הכדור, אלא אם כן הם נמצאים מאחורי קו הכדור.

קו 5 מטר: הוא הקו, שממנו יש לבצע זריקת עונשין.

שטח 6 מטר: הוא אזור בטווח של 6 מטרים מקו השער שבו חלק מהעבירות הופכות לעבירה עונשין, בהתאם לחוקי העונשין.

קו חצי מרחק: קו המחלק את אורך שדה המשחק לשני חצאים שווים בנקודת האמצע שלו.

שער: המבנה שאליו הכדור חייב להיכנס במלואו כדי להבקיע. (נספח 4.2)

קבוצות ומחליפים

קבוצה: צוות שחקני כדורמים כמתואר בחלק השישי, סעיף 2.1.

שחקן: חבר יחיד בקבוצת כדורמים.

שוער: חבר יחיד בקבוצה, חובש כובע 1 או 13, שתפקידו העיקרי הוא למנוע מהכדור להיכנס לשער.

שחקן מחליף: שחקן שנכנס למגרש כדי להחליף שחקן שכבר נמצא בשדה המשחק או שחקן מורחק.

מחליף: חבר קבוצה שאינו משחק באותו הרגע.



אזור חילוף חיצוני צדדי ייעודי: הוא "אזור להחלפה מהירה"

אזור חזרה למשחק : מקום שממנו חוזר שחקן או מחליף למגרש המשחק לאחר הרחקה.

יתרון: ההזדמנות של שחקן התקפה ו/או הקבוצה התוקפת להמשיך לשחק בכדור כדי ליצור הזדמנות להבקיע. על השופטים לשפוט כך שהקבוצה התוקפת תוכל לשמור על יתרונה.

כרטיס אדום : אות מהשופט לציין הרחקה מהמשך המשחק, לשחקן, מאמן או כל גורם רשמי בקבוצה.

כרטיס צהוב: אות אזהרה מהשופט למאמן על התנהגות בלתי הולמת או התנהגות ספסל לא ספורטיבית, או על סימולציה חוזרת ונשנית ומשחק עבירות מתמשך של קבוצה.

שחקן פוגע: שחקן שביצע עבירה לפי הכללים.

שופטים וממלאי תפקידים

עוזר שופט וידאו - VAR: טכנולוגיית וידאו ועוזר שופט, בהם השופט עשוי להשתמש כדי לקבל החלטה סופית לאחר סקירת מצב במצבים המתוארים בנספח 7 - פרוטוקול VAR.

שופט: ממלא תפקיד שאחראי על ניהול המשחק עם פונקציות ייעודיות שנקבעו לפי הכללים.

אפשרות לשחק בכדור: כאשר השחקן בעל הכדור מסוגל להמשיך לשחק בפעולה התקפית.

סנטר: שחקן התקפה שהמיקום העיקרי שלו הוא ליד קו 2 המטרים של היריב ובדרך כלל בין רוחב עמודי השער.

מגן סנטר: מגן שאחריותו העיקרית היא לשמור על הסנטר. (ראה סנטר)

שופט שער או עוזר שופט: ממלא תפקיד היושב על קו השער האחראי לסייע לשופט בקביעה אם הכדור נכנס לשער או עבר את קו השער, לרבות מי נגע לאחרונה בכדור וכן לזריקת כדור חדש לפי הוראות השופטים.

התחלה או חידוש משחק: תחילת המשחק בתחילת רבע, לאחר שער או לאחר שהשופט ביקש את הכדור והפסיק את המשחק.

משך המשחק

משחק בפועל: קבוצות משחקות ארבע רבעים, כל רבע מורכב משמונה דקות של זמן משחק בפועל; בסך הכל 32 דקות. המשחק בפועל מתחיל בתחילת כל רבע, כאשר שחקן נוגע בכדור, נעצר בכל עצירה שצוינה על ידי השופט או שעון הזריקה ונמשך לאחר כל עצירה כאשר השחקן מכניס את הכדור למשחק לפי הכללים, זורק או מוסר את הכדור..



דו-קרב פנדלים: השיטה לקביעת תוצאה סופית למשחק אשר צריך להיות מוכרע. השיטה מוסדרת בנספח 6.

שופט התקפה: השופט שנותן תשומת לב עיקרית למצב ההתקפה כשהשער מימינו.

שופט הגנה: השופט השולט כאשר ההתקפה משמאלו. שופט זה שומר בדרך כלל על עמדה מאחורי עמדת שחקן ההתקפה האחרון שנמצא הכי רחוק מהשער.

פסקי זמן

פסק זמן: הפסקת משחק של דקה אחת הזמינה לקבוצה התוקפת בכל עת, למעט לאחר שריקה לזריקת עונשין או במהלך סקירת VAR. כל קבוצה זכאית לשני פסקי זמן למשחק.

פסק זמן לא חוקי: פסק זמן מבוקש שהקבוצה אינה זכאית לו.

שליטה: שליטה בכדור היא כאשר שחקן מאחת הקבוצות מחזיק בכדור או שוחה עם הכדור.

שיטות הבקעה

הכנסת כדור באופן גלוי: פירושו שהכדור חייב לעזוב את ידו של השחקן עם הכדור. זריקת הכדור מיד שמאל לימין של שחקן נחשבת להכניס את הכדור למשחק.

איום: לדמות זריקה.

שחייה לכדור: בתחילת רבע הכדור מונח באמצע מגרש המשחק וברגע השריקה לתחילת המשחק, קבוצות שוחות לעבר אמצע הבריכה כדי להשיג את הכדור.

עבירות רגילות

התחלה שגויה: להתחיל את תחילת המשחק בצורה לא נכונה, לפני האות מהשופט או על ידי דחיפה מהשער או השפעה על איזון השער.

עבירה: הפרה של כלל הגורמת לעצירת שעון המשחק ולמתן זריקה חופשית.

יש שתי סוגי עבירות:

עבירות פיזיות (מגע פיזי של שחקן המונע משחקן יריב להמשיך בתנועה) **עבירות טכניות** (בניגוד לכללים, למשל התחלה שווא או הפעלה מחדש, להכות את הכדור באגרוף קמוץ, שתי ידיים וכו')

הטבעת כדור: עבירה רגילה שנקראת נגד שחקן על כך שהוא מטביע את הכדור מתחת למים כאשר הוא מותקף על ידי יריב או מתוך כוונה להסתיר את הכדור מיריב.

הרחקה כפולה: כאשר שני שחקנים מקבוצות יריבות מורחקים בו זמנית.

רוח המשחק: הגדרת מאפיין של הספורט. לשחק ברוח המשחק פירושו לשחק כדי לנצח תוך כבוד לחברי הקבוצה, היריבים והמשחק עצמו. זה מוגדר על ידי הבנת הכללים והמשחק מתוך יושרה והגינות.



לדחוף: להשתמש ביד, בזרוע, ברגל או באיבר גוף אחר כדי לדחוף את היריב כדי להשיג יתרון.

בעיטה: מכה, מכה או דחיפה בכוח עם כף הרגל לגוף או לפנים של היריב, שהיא עבירה אישית.

סימולציה: להעמיד פנים שפוגעים בך.

התקפה: מהלך התקפה של שחקן שעומד מול יריב ומנסה לשחות באגרסיביות על אותו שחקן לעמדת יתרון קרוב יותר לשער.

מתקיף: שחקן ששוחה לעבר השער, בדרך כלל מתחיל ממצב נייח מול יריב המנסה לשחות באגרסיביות על ידי היריב לעמדת יתרון קרוב יותר לשער.

להתמודד: להחזיק, להטביע, למשוך לאחור או לעכב שחקן שמחזיק בכדור.

עבירה תוקף: עבירה שבוצעה על ידי שחקן התקפה וכתוצאה מכך זריקת חופשית ניתנה לקבוצה המגנה.

החזקת כדור: הרמה, נשיאה או נגיעה בכדור אך לא כולל כדור.

עבירות הרחקה

כניסה לא חוקית: כניסת שחקן למשחק בזמן משחק שלא בהתאם לכללים.

כניסה לא חוקית לאחר הרחקה: כניסה של מחליף למשחק בזמן משחק שלא בהתאם לכללים.

עבירת הרחקה: עבירה שבה מורחק מלהשתתף במשחק למשך פרק זמן כפי שנקבע בכללים.

התנהגות שאינה הולמת: כל התנהגות לא נאותה, לרבות חוסר כבוד כלפי שופט או יריב, וכן התעלמות מהוראה של השופט.

פעולה אלימה: פעולה של שחקן שנועדה לגרום נזק או לפגוע בשחקן אחר או בבעל תפקיד, ללא קשר אם נוצר מגע.

משחק אגרסיבי: התנהגות שעלולה להוביל לפציעות של יריבים. הכוונה של עבירות מסוג זה היא להרוס ולעצור לחלוטין את היתרון או ההתקדמות של המשחק או שחקן, או להתגרות ביריב. זהו משחק מסוכן, ללא כוונה ברורה לפצוע את שחקן היריב, אך בדרך כלל נגרם על ידי אמוציות.

משחק עבירות מתמשך: עבירות בלתי מותרות של שחקני הגנה, שעוצרים את ההתקפה. הכוונה של עבירות אלו היא לא לפגוע ביריב, אלא להרוס את זרימת המשחק, היתרון והמהירות, כמו גם להפחיד את היריב.

להגביל תנועה: לחסום תנועה באמצעות פעולות פיזיות בלתי מותרות, כמו החזקת או חסימה של יריב.

להחזיק ביריב: להשתמש בידיים, בזרועות או ברגליים כדי להחזיק ביריב מתוך כוונה



להגביל את התנועה.

להטביע: לדחוף יריב מתחת למים.

למשוך לאחור: למשוך שחקן יריב.

להפריע לזריקת עונשין, זריקת שער או עונשין: לשבש או להפריע לביצוע כל אחת מהזריקות הללו.

תנועות לא פרופורציונליות: לבצע כל תנועה מתוך כוונה לבעוט או להכות, גם אם השחקן לא מצליח ליצור מגע.

להכות: פירושו "להכות".

עבירה טקטית: כל עבירה של מגן אשר מטרתה לעצור את שטף המשחק מתוך כוונה לעצור התקפה, במיוחד את התקפת המעבר.

התקפת מעבר: המעבר של הקבוצה התוקפת שמביאה את הכדור במהירות מקצה אחד של המגרש לקצה השני בניסיון להבקיע לפני שקבוצת ההגנה יכולה להגיע להגנה.

עבירות עונשין

עבירת עונשין: כל עבירה שבוצעה בתוך 6 מטרים המונעת שער סביר (חלק שישי, סעיף 10.2 עד 10.11). בנוסף, פעולה אלימה (חלק שישי, סעיף 9.14), ועיכוב המשחק (חלק שישי, סעיף 10.10) עלולות לגרום גם לעונש (חלק שישי, סעיף 10.9).

מצב שער סביר: מצבים בהם שחקן ההתקפה פונה לשער ואין שחקן הגנה בין שחקן ההתקפה לשוער, וללא עבירה, ככל הנראה ייכבש שער. ישנם גם מצבי שער סבירים כאשר השער ריק והכדור בקרבת מקום, כמו גם דוגמאות המתוארות במדריך.

מסירה גרועה: מסירה שלא ניתן להגיע אליה על ידי התוקף, ללא קשר לשאלה אם השחקן הוכשל או לא. אין סנקציות נגד השחקן המגן במקרה של מסירה גרועה.

עמדה קדמית על מגן: שחקן התקפה הקובע עמדה מועילה, כלומר עמדה בין שחקן הגנה לשער היריבה.

עיכוב במשחק: מניעה מכוונת של שחקנים תוקפים להמשיך בפעולה או כל הפרעה נגד רוח המשחק מתוך כוונה למנוע שער סביר.

שחקן לא חוקי: שחקן שאינו זכאי להשתתף במשחק.

זריקות חופשיות

זריקה חופשית: שיטה להכניס את הכדור למשחק לאחר עבירה רגילה, עבירה של הרחקה או התחלה מחדש לאחר פסק זמן, שער, פציעה כולל דימום, החלפת כובע, קריאה של השופט לכדור, הכדור עוזב את הצד של שדה המשחק או כל עיכוב אחר.

חסימה של זריקה או מסירה: לעצור את מעוף הכדור עם היד, הזרוע או הגוף.



זריקה: ניסיון להבקיע באמצעות הפניית הכדור בכוונה לעבר שער היריב

זריקות שער

הוצאת כדור: כל תנועה ביד המשחררת את הכדור, מתוך כוונה להכניס את הכדור למשחק או למסור או להבקיע.

זריקה חופשית: השיטה להכניס את הכדור למשחק בעקבות עבירה או עצירה.

זריקת שער: הוצאת כדור שניתנה לקבוצה המגנה כמתואר בחלק השישי, סעיף 12.

לכדרר את הכדור: לשחות עם הכדור או לקדם את הכדור בשחייה. שחקן שמכדרר את הכדור הוא בשליטה בכדור אך אינו מחזיק בכדור.

מסירה: לזרוק את הכדור משחקן אחד לחבר לקבוצה או לאזור שנשלט על ידי חבר לקבוצה. למסור את הכדור לעבר חבר לקבוצה (או לעצמו) מתוך כוונה לשמור על השליטה בכדור (בניגוד לכוונה לכבוש שער).

זריקת קרן: זריקה שהוענקה לצוות ההתקפה על קו 2 מ' של המגן כמתואר בחלק השישי, סעיף 13.2.

זריקה ישירה: ניתן לזרוק את הכדור ישירות לעבר השער:

לאחר זריקת עונשין כאשר השחקן, הכדור והעבירה נמצאים מחוץ קו 6 מ', מזריקת עונשין,

מזריקת קרן. (מתואר בחלק השישי, סעיף 7.2)

זריקות ביניים

זריקת ביניים: שיטה להכניס את הכדור למשחק כאשר לאף אחת מהקבוצות אין שליטה. השופט מתחיל את המשחק על ידי זריקת הכדור לבריכה בין שני שחקנים יריבים, ונותן לכל אחד הזדמנות שווה להשיג את הכדור.

זריקות עונשין

זריקת עונשין: כדור חופשי לשער מקו ה-5 מטר שמוגן רק על ידי השוער. השוער המגן ימוקם על קו השער בין עמודי השער ורשאי לנוע קדימה אחרי שהשופט נותן את האות לזריקה. שחקני הגנה רשאים להיכנס לאזור 6 מטר רק לאחר שהכדור עזב את ידו של השחקן הזורק.



עבירות אישיות

עבירה אישית: עבירה אישית שנרשמה נגד שחקן, כאשר השופט פוסק הרחקה או עבירה בפנדל.

תוספת עם כמה הערות והבהרות אחרות:

מעבר: שלב המשחק בו קבוצה עוברת מהתקפה להגנה או מהגנה להתקפה.

שחקן התקפה: שחקן שקבוצתו מחזיקה בכדור; הקבוצה שולטת בכדור ויש לה הזדמנות להבקיע שער.

שחקן הגנה: שחקן שקבוצתו אינה שולטת בכדור ואינה מחזיקה בו; שחקן שמנסה להגן על השער של הקבוצה.

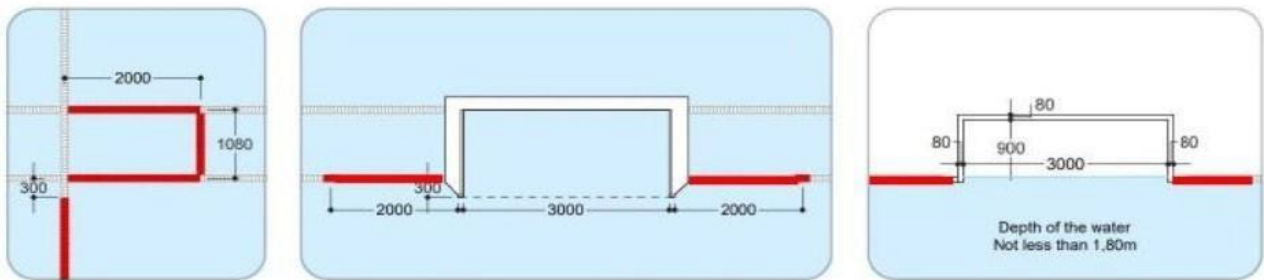


20.4 נספח 4 - תחום משחק וציוד

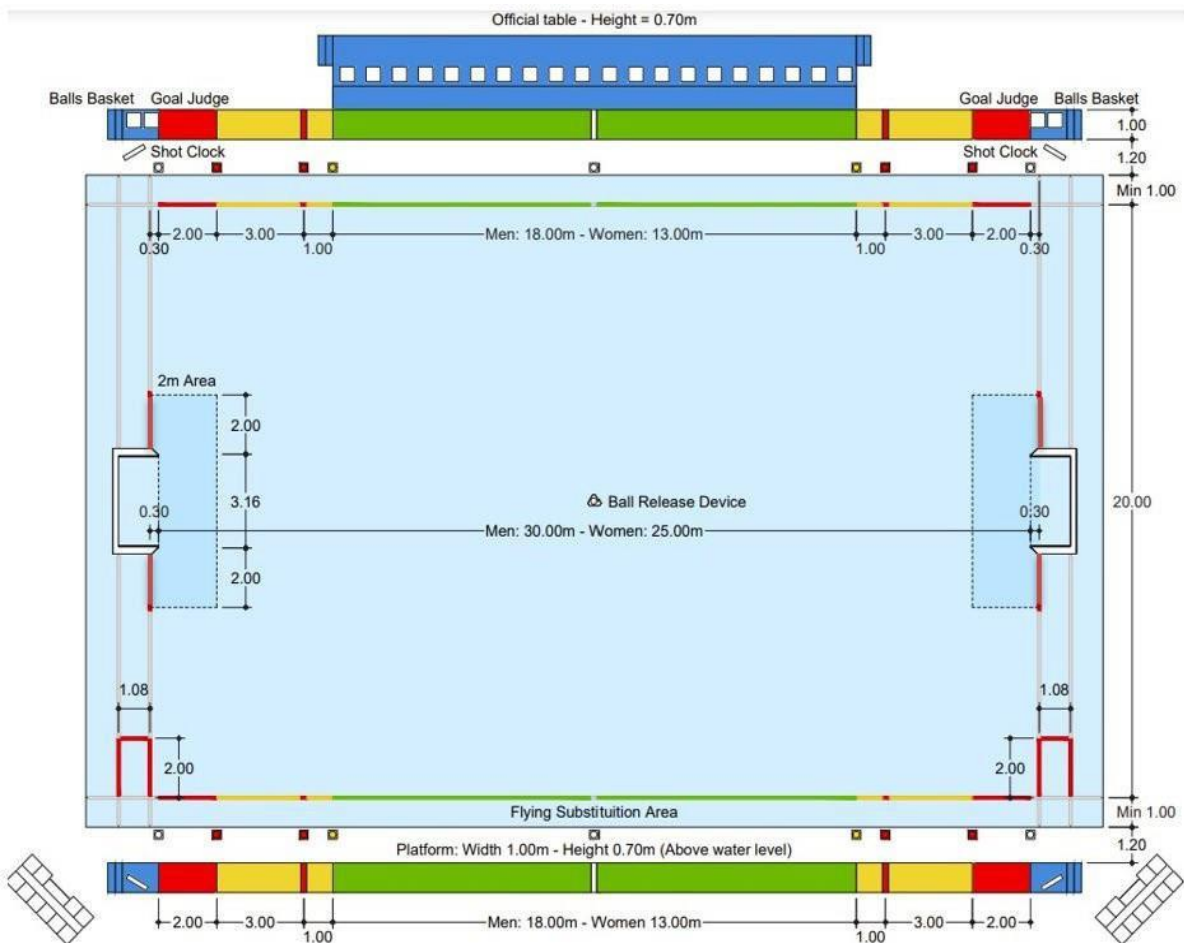
20.4.1 שדה משחק

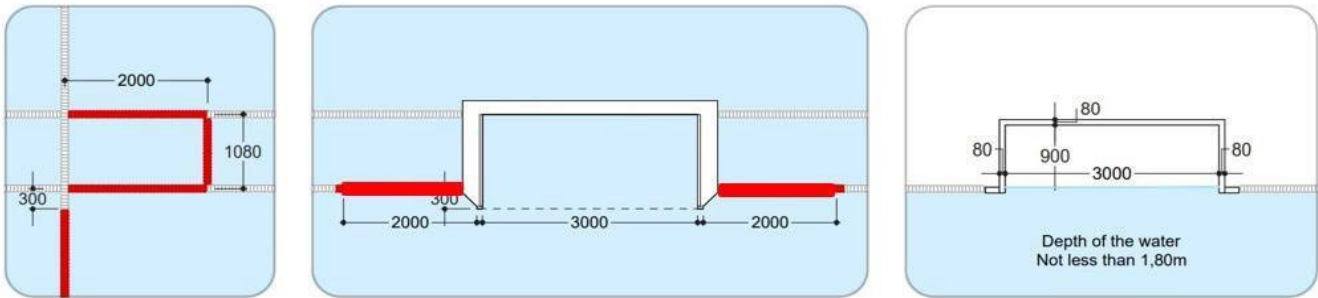
20.4.1.1 הארגון המארח יהיה אחראי על המדידות והסימונים הנכונים של מגרש המשחק ויספק את כל האביזרים והציוד הנדרשים.

20.4.1.2 הפריסה והסימונים של מגרש המשחקים למשחק המנוהל על ידי שני שופטים יהיו בהתאם לתרשים זה:



קווי גבול מעמודי השער באורך 2 מ' יסומנו באדום כדי להבחין רחבת השער (חלק שישי, נספח 3, הגדרת רחבת השער)





במשחק שמנוהל על ידי שופט אחד, השופט יעמוד באותו צד של המזכירות ושופטי השער יהיו ממוקמים בצד הנגדי.

20.4.1.3

עבור אירועי כדורמים עולמיים, מימדי שדה המשחק, עומק המים והטמפרטורה ועוצמת האור יהיו כפי שנקבעו בכללי מתקני כדורמים. (חלק שישי, סעיף 18).

20.4.1.4

סימני הבחנה יסופקו משני צידי מגרש המשחק כדי לציין את הדברים הבאים:

20.4.1.5

(a) סימנים לבנים - קו שער וקו חצי מרחק

(b) סימנים אדומים - 2 מטר מקווי השער

(c) סימנים צהובים - 6 מטר מקווי השער

(d) סמן אדום יוצב במרחק של 5 מטרים מקווי השער כדי לציין את הנקודה ממנה יש לבצע זריקת עונשין.

דפנות מגרש המשחק מקו השער ועד קו ה-2 מטר יסומנו באדום; מקו 2 מטר לקו 6 מטר יסומן בצהוב ומקו 6 מטר לקו חצי מרחק יסומן בירוק.

סימן אדום יוצב בכל קצה של מגרש המשחק, 2 מטרים מפנית מגרש המשחק בצד הנגדי למזכירות לציין אזור הכניסה החוזרת לאחר הרחקה.

20.4.1.6

יסופק מספיק מקום כדי לאפשר לשופטים תנועה חופשית מקצה לקצה של מגרש המשחק. כמו כן יסופק מקום בקווי השער לשופטי השער.

20.4.1.7

המזכירות יצוידו בדגלים נפרדים לבנים, כחולים, אדומים וצהובים, כל אחד בגודל 0.35 מטר על 0.20 מטר.

20.4.1.8

שערים 20.4.2

שני עמודי שער ומוט צולב, בנוי קשיח, מלבני עם מימד של 0.075 מטר הפונה לרחבה של משחק וצבוע לבן ימוקמו על קווי השער בכל קצה, במרחקים שווים מהצדדים ולא פחות מ-0.30 מטר מול קצוות מגרש המשחק.

20.4.2.1



- 20.4.2.2** הצדדים הפנימיים של עמודי השער יהיו במרחק של 3 מטרים זה מזה. כאשר המים בעומק של 1.50 מטר או יותר, החלק התחתון של המוט יהיה 0.90 מטר מפני המים. כאשר המים בעומק של פחות מ-1.50 מטר, החלק התחתון של המוט יהיה במרחק של 2.40 מטר מרצפת הבריכה.
- 20.4.2.3** רשתות יהיו מהודקות היטב לעמודי השער ולמשקוף כדי לסגור את כל שטח השער ויהוו מחוברות למתקני השער באופן שיאפשר לא פחות מ-0.30 מטר רווח פנוי מאחורי קו השער בכל מקום בתוך שטח השער.
- 20.4.3 כדור**
- 20.4.3.1** הכדור יהיה עגול ובעל תא אוויר עם שסתום סגירה עצמית. הוא יהיה עמיד למים, ללא רצועות חיצוניות או כל כיסוי של גריז או חומר דומה.
- 20.4.3.2** משקל הכדור לא יפחת מ-400 גרם ולא יותר מ-450 גרם.
- 20.4.3.3** במשחקים ששיחקו על ידי גברים, היקף הכדור לא יפחת מ-0.68 מטר ולא יותר מ-0.71 מטר, והלחץ שלו יהיה 7.5 עד 8.5 פאונד לאינץ' רבוע באטמוספירה.
- 20.4.3.4** במשחקים שמשחקות נשים, היקף הכדור לא יפחת מ-0.65 מטר ולא יותר מ-0.67 מטר, והלחץ שלו יהיה 6.5 עד 7.5 פאונד לאינץ' רבוע אטמוספרי.
- 20.4.4 כובעים**
- 20.4.4.1** כובעים יהיו בצבע מנוגדים, מלבד אדום אחיד, כפי שאושר על ידי השופטים, אך גם בניגוד לצבע הכדור. קבוצה עשויה להידרש על ידי השופטים לחבוש כובעים לבנים או כחולים. השוערים ילבשו כובעים אדומים עם מספרים ו/או מגני אוזניים באותו צבע כמו הכובעים של חברי הצוות שלהם. כובעים יהיו מהודקים מתחת לסנטר. אם שחקן מאבד את הכובע במהלך המשחק, השחקן יחליף אותו בהפסקה המתאימה הבאה של המשחק כאשר קבוצת השחקן מחזיקה בכדור. יש לחבוש כובעים לאורך כל המשחק.
- 20.4.4.2** לכובעים יותקנו מגיני אוזניים אשר יהיו בצבע זהה לכובעים של הקבוצה.
- 20.4.4.3** כובעים יהיו ממוספרים משני הצדדים עם מספרים בגובה 0.10 מטר. השוער יחבוש כובע מס. 1 והכובעים האחרים יהיו ממוספרים 2 עד 13. שוער מחליף יחבוש כובע אדום שמספרו 13. שחקן לא יורשה לשנות את מספר הכובע במהלך המשחק אלא באישור שופט ובהודעה למזכירות.
- 20.4.4.4** עבור משחקים בינלאומיים, הכובעים יציגו בחזית את קוד המדינה הבינלאומי של שלוש אותיות ועשויים להציג את הדגל הלאומי. קוד המדינה יהיה בגובה 0.04 מטר.
- 20.4.5 שעונים**
- 20.4.5.1** כל שעון יראה את הזמן בצורה יורדת.



	נספח 5 – בעלי תפקידים	20.5
	גורמים רשמיים לאירועי כדורמים בעולם	20.5.1
	עבור אירועי כדורמים עולמיים השופטים יהיו מורכבים משני שופטים, שני עוזרי שופטים, זמנאים ומזכירים ועוזר שופט וידאו, כל אחד עם הסמכויות והחובות הבאות. בעלי תפקידים אלה יסופקו בכל מקום אפשרי גם לאירועים אחרים, למעט שבמשחק שנשפט על ידי שני שופטים וללא עוזרי שופט, השופטים ייקחו על עצמם את תפקידים (אך מבלי לתת את האותות המפורטים) שהוטלו על עוזרי השופטים.	20.5.1.1
	בהתאם למידת החשיבות, משחקים יכולים להיות נשלטים על ידי קבוצות של ארבעה עד תשעה בעלי תפקידים, באופן הבא:	
	(a) שופטים ועוזרי שופטים: שני שופטים ושני עוזרי שופטים; או שני שופטים וללא עוזרי שופטים; או שופט אחד ושני עוזרי שופטים.	
	(b) זמנאים ומזכירים: עם זמנאי אחד ומזכיר אחד: הזמנאי ירשום את תקופות ההחזקה הרציפה של הכדור על ידי כל קבוצה, בהתאם לחלק השישי, סעיף 8.12. המזכיר ירשום את התקופות המדויקות של המשחק בפועל, פסקי הזמן וההפסקות בין הרבעים, ישמור על תיעוד המשחק כמפורט בחלק השישי, נספח 5, סעיף 20.5.5 וכן ירשום את תקופות ההרחקה בהתאמה של שחקנים שהורחקו מהמים בהתאם לכללים.	
	עם שני זמנאים ומזכיר אחד זמנאי מס' 1 ינהל את התקופות המדויקות של המשחק בפועל, פסקי הזמן וההפסקות בין הרבעים. זמנאי מס' 2 ינהל את תקופות ההחזקה הרציפה של הכדור על ידי כל קבוצה, בהתאם לחלק השישי, סעיף 8.12. המזכיר ישמור על תיעוד המשחק ויבצע את כל שאר התפקידים כפי שנקבעו בכללי כדור המים.	
	עם שני זמנאים ושני מזכירים: זמנאי מס' 1 ינהל את התקופות המדויקות של המשחק בפועל, פסקי הזמן וההפסקות בין הרבעים. זמנאי מס' 2 ינהל את תקופות ההחזקה הרציפה של הכדור על ידי כל קבוצה, בהתאם לחלק השישי, סעיף 8.12. מזכיר מס' 1 ישמור על תיעוד המשחק. מזכיר מס' 2 יבצע את התפקידים הנוגעים לכניסה חוזרת לא נכונה של שחקנים מורחקים, כניסה לא תקינה של מחליפים, הרחקת שחקנים והעבירה האישית השלישית.	
	(c) עוזר שופט וידאו: יסייע לשני השופטים כנדרש לפי הכללים.	
	שופטים	20.5.2
	שימוש בצידוד שמע על ידי שופטי המשחק. במהלך המשחק, לשני השופטים יהיו אוזניות שמע לתקשורת בינם לבין עצמם. גם למשקיף ולעוזרי השופטים של ה-VAR יהיה אחד, אבל רק כדי לקבל מידע וכדי להבטיח בהירות.	20.5.2.1
	כל ההחלטות של השופטים בשאלות עובדתיות יהיו סופיות ופרשנותם של הכללים תישמע לאורך כל המשחק. השופטים לא יניחו לגבי העובדות של מצב כלשהו במהלך המשחק, אלא יפרשו את מה שהם רואים כמיטב יכולתם.	20.5.2.2
	השופטים ישרקו כדי להתחיל ולהתחיל מחדש את המשחק ולהכריז על שערים,	20.5.2.3



זריקות שער, זריקות קרן (בין אם סומנו על ידי עוזר השופט ובין אם לא), זריקות ביניים והפרות של הכללים. שופט רשאי לשנות החלטה בתנאי שזה נעשה לפני שהכדור חוזר למשחק.

20.5.2.4 לשופטים תהיה הסמכות להורות על כל שחקן לעזוב את המים בהתאם לכלל המתאים ולנטוש את המשחק אם שחקן יסרב לעזוב את המים כאשר הורה כך.

20.5.3 עוזרי שופטים

20.5.3.1 עוזרי השופטים יהיו ממוקמים באותו צד של המזכירות, כל אחד על קו השער בסוף שדה המשחק.

20.5.3.2 תפקידיהם של עוזרי השופטים יהיו:

(a) לסמן על ידי הרמת זרוע אחת אנכית כאשר השחקנים ממוקמים נכון על קווי השער שלהם בתחילת רבע;

(b) לסמן על ידי הרמת שתי הזרועות אנכית להתחלה או הפעלה מחדש לא נכונה;

(c) לסמן באמצעות הצבעה עם הזרוע לכיוון ההתקפה לזריקת שער;

(d) לסמן באמצעות הצבעה עם הזרוע לכיוון ההתקפה לזריקת קרן;

(e) לסמן על ידי הרמה והצלבה של שתי הזרועות לשער;

(f) לסמן על ידי הרמת שתי הזרועות אנכית על כניסה לא נכונה של שחקן מורחק או על כניסה לא נכונה של מחליף.

20.5.3.3 כל עוזר שופט יקבל אספקת כדורים וכאשר הכדור המקורי יצא מחוץ למגרש המשחק, יזרוק עוזר השופט מיד כדור חדש לשוער (לזריקת שער), לשחקן הקרוב ביותר של ההתקפה. קבוצה (לזריקת קרן), או לפי הוראת השופט אחרת.

20.5.4 שומרי זמן (זמנאים)

20.5.4.1 תפקידיהם של הזמנאים יהיו:

(a) לתזמן את התקופות המדויקות של המשחק בפועל, פסקי הזמן וההפסקות בין הרבעים;

(b) לתזמן את תקופות החזקת הכדור הרצופה של כל קבוצה;

(c) לתזמן את זמני ההרחקה של שחקנים שהורחקו מהמים בהתאם לכללים, יחד עם זמני הכניסה המחודשת של שחקנים כאלה או מחליפים שלהם;

(d) להכריז בקול על תחילת הדקה האחרונה של המשחק;

(e) לסמן בשריקה לאחר 45 שניות ובתום כל פסק זמן.

20.5.4.2 זמנאי יסמן בשריקה (או בכל אמצעי אחר בתנאי שהוא מובחן, יעיל מבחינה אקוסטית ומובן בקלות), את סיום כל רבע ללא תלות בשופטים והאות ייכנס לתוקף מייד למעט:

(a) במקרה של מתן בו-זמנית על ידי שופט של זריקת עונשין, במקרה זה זריקת העונשין תיעשה בהתאם לכללים;

(b) אם הכדור במעוף וחוצה את קו השער, ובמקרה זה כל שער שיובקע יותר.

20.5.5 מזכירים




- 20.5.5.1 תפקידיהם של המזכירים יהיו:**
- (a) לשמור על תיעוד המשחק, לרבות השחקנים, התוצאה, פסקי הזמן, עבירות הרחקה, עבירות עונשין ועבירות אישיות שהוענקו נגד כל שחקן;
- (b) לשלוט בתקופות ההרחקה של שחקנים ולסמן על סיום תקופת ההרחקה על ידי הרמת הדגל המתאים או על ידי שיטת איתות מאושרת אחרת; אלא אם שופט יאותת על כניסה חוזרת של שחקן מורחק או מחליף כאשר הקבוצה של אותו שחקן השתלטה מחדש על הכדור. לאחר 4 דקות, על המזכיר לסמן על כניסה חוזרת של מחליף לשחקן שהורחק עקב פעולה אלימה על ידי הרמת הדגל הצהוב יחד עם הדגל הצבעוני המתאים או על ידי שיטת איתות מאושרת אחרת;
- (c) לסמן עם הדגל האדום ובשריקה, או על ידי שיטה מאושרת אחרת לאיתות, על כל כניסה לא תקינה של שחקן שהורחק או כניסה לא תקינה של מחליף (כולל לאחר אות של עוזר שופט לציין כניסה לא תקינה. או כניסה), אשר האות יפסיק את המשחק מיידית;
- (d) לסמן, ללא דיחוי, הענקת עבירה אישית שלישית נגד כל שחקן באופן הבא:
- עם הדגל האדום, או בשיטת איתות מאושרת אחרת, אם העבירה האישית השלישית היא עבירה של הרחקה;
 - עם הדגל האדום ושריקה, או בשיטת איתות מאושרת אחרת, אם העבירה האישית השלישית היא עבירה עונשין.
- 20.5.6 עוזר שופט וידאו**
- 20.5.6.1 תפקידיו של שופט עוזר הווידאו יהיו:**
- (a) להתריע ולסייע לשופטי המשחק במצבים לא ברורים של "גול / לא גול" או במקרה של פעולה אלימה על ידי אספקת קטעי וידאו ברגע המתאים
- (b) במידת הצורך, במצבים אחרים, להעניק סיוע לשופטים באמצעות קטעי וידאו;
- (c) להראות לשופט/י המשחק וידאו רלוונטי של תקריות אחרות, על פי בקשה.
- 20.5.7 הוראות לשימוש בשני שופטים**
- 20.5.7.1 השופטים נמצאים בשליטה מוחלטת של המשחק ויהיה להם כוח שווה להכריז על עבירות ופנדלים. חילוקי דעות של השופטים לא ישמשו בסיס למחאה או לערעור.**
- 20.5.7.2 לוועדה או לארגון שממנה את השופטים תהיה סמכות לקבוע את הצד של הבריכה שממנו ישפוט כל שופט. השופטים יחליפו צד של הבריכה לפני תחילת כל רבע שבה הקבוצות לא מתחלפות.**
- 20.5.7.3 בתחילת המשחק ובכל רבע, השופטים יתמקמו על ששת המטרים (6) המתאימים. אות פתיחה יינתן על ידי השופט באותו צד של המזכירות.**
- 20.5.7.4 לאחר שער, האות להתחלה מחדש יינתן על ידי השופט ששלט במצב ההתקפה כאשר השער הובקע. לפני ההפעלה מחדש, השופטים יוודא שהחלפות כלשהן הושלמו.**
- 20.5.7.5 לכל שופט תהיה הסמכות להכריז על עבירות בכל חלק של מגרש המשחק, אך כל שופט**



- ייתן תשומת לב מרבית למצב ההתקפי שמימין השופט. השופט שאינו שולט במצב ההתקפה (השופט ההגנה) בדרך כלל ישמור על עמדה שאינה קרובה יותר לשער המותקף מאשר אותו שחקן של קבוצת ההתקפה הרחוקה יותר מהשער.
- 20.5.7.6** בעת מתן זריקה חופשית, זריקת שער או זריקת קרן, השופט המקבל את ההחלטה ישרוק. שני השופטים יצביעו על כיוון ההתקפה, כדי לאפשר לשחקנים בחלקים שונים של הבריכה לראות במהירות איזו קבוצה זכתה בזריקה. השופטים ישתמשו באותות המפורטים ב-20.5.8 הבא כדי לציין את אופי העבירות שעליהן הם מענישים.
- 20.5.7.7** האות לביצוע זריקת עונשין ייעשה על ידי השופט ההתקפה, אלא ששחקן שרוצה לקחת את הזריקה ביד שמאל רשאי לבקש מהשופט ההגנה לתת את האות.
- 20.5.7.8** כאשר ניתנים אותות בו-זמניים עבור עבירות רגילות אך עבור קבוצות יריבות, תוכרז זריקת ביניים על ידי השופט ההתקפה.
- 20.5.7.9** כאשר שני השופטים שורקים בו-זמנית והאחד הוא על עבירה רגילה והשני הוא על עבירה של הרחקה או עבירה עונשין, יחולו עבירת הרחקה או עבירת עונשין.
- 20.5.7.10** כאשר שחקני שתי הקבוצות מבצעים עבירה של הרחקה בו-זמנית במהלך המשחק, השופטים יבקשו את הכדור מהמים ויודאו שגם הקבוצות וגם המזכירות יודעים מי מורחק. שעון החזקה אינו מאופס והמשחק מתחיל מחדש עם זריקת עונשין לקבוצה שהחזיקה בכדור. אם לאף אחת מהקבוצות לא הייתה החזקה כשהרחקות בו-זמנית נקראו, שעון החזקה מאופס ל-30 שניות והמשחק יחודש עם זריקת ביניים.
- 20.5.7.11** במקרה של מתן זריקות עונשין בו-זמנית לשתי הקבוצות, הזריקה הראשונה תיעשה על ידי הקבוצה האחרונה שהחזיקה בכדור. לאחר זריקת העונשין השנייה, המשחק יחודש כאשר הקבוצה שהחזיקה בכדור תקבל זריקה חופשית על או מאחורי קו חצי המרחק. שעון החזקה מאופס ל-30 שניות.


סימנים לשימוש על ידי בעלי תפקידים
20.5.8

<p>A. השופט מוריד את היד ממצב אנכי כדי לסמן (א) תחילת הרבע (ii)</p> <p>התחלה מחדש לאחר שער (iii) זריקת עונשין</p>	
<p>B. להצביע בזרוע אחת לכיוון ההתקפה ובמידת הצורך להשתמש בזרוע השנייה כדי לציין את המקום בו יש להכניס את הכדור למשחק בזריקת חופשית, זריקת שער או זריקת קרן.</p>	
<p>C. לסמן על זריקת ביניים . השופט מצביע על המקום בו תינתן הזריקה הניטרלית, מצביע על שני האגודלים למעלה וקורא לכדור.</p>	
<p>D. כדי לסמן על הרחקה של שחקן. השופט מצביע על השחקן ואז מזיז את זרוע במהירות לעבר גבול שדה המשחק. לאחר מכן, השופט מסמן את מספר הכובע של השחקן המורחק כך שהוא יהיה גלוי לשדה המשחק ולמזכירות.</p>	



<p>E. לסמן על הרחקה בו-זמנית של שני שחקנים. השופט מצביע בשתי ידיו על שני השחקנים, מסמן את הרחקתם בהתאם לתמונה ד', ואז מסמן מיד את מספרי השחקן של השחקנים.</p>	
<p>F. לסמן על הרחקה של שחקן בשל התנהגות בלתי הולמת. השופט מסמן הרחקה בהתאם לתמונה ד' (או איור ה' אם מתאים) ולאחר מכן מסובב את הידיים זו סביב זו באופן שנראה לשדה המשחק המזכירות בנוסף לסימון לשחקן עם כרטיס אדום. לאחר מכן, השופט מסמן למזכירות את מספר הכובע של השחקן המורחק.</p>	
<p>G. לסמן על הרחקה של שחקן עם חילוף לאחר ארבע (4) דקות. השופט מסמן הרחקה בהתאם לתמונה ד' (או איור ה' אם מתאים) ולאחר מכן מצליב את הזרועות בצורה כזו שנראית למגרש המשחקים וגם למזכירות בנוסף להוצאת הכרטיס אדום לשחקן. לאחר מכן, השופט מסמן למזכירות את מספר הכובע של השחקן המורחק.</p>	
<p>H. לסמן על מתן זריקת עונשין. השופט מרים זרוע עם חמש אצבעות באוויר. לאחר מכן, השופט מסמן למזכירות את מספר הכובע של השחקן הפוגע.</p>	
<p>ו. לסמן שהובקע גול. השופט מסמן בשריקה ובאמצעות הצבעה מיידית למרכז מגרש המשחק.</p>	



<p>נ. כדי לציין את עבירה של ההרחקה על החזקת יריב. השופט עושה תנועה אוחז בפרק כף היד של יד אחת ביד השנייה.</p>	
<p>א. כדי להצביע על עבירה של הרחקה על הטבעת יריב. השופט עושה תנועה כלפי מטה בשתי ידיו החל ממצב אופקי.</p>	
<p>ל. כדי לציין את עבירה של ההרחקה של משיכת יריב. השופט מבצע תנועת משיכה כששתי ידיו מושטות בצורה אנכית ומושך לכיוון גופן.</p>	
<p>מ. כדי לציין את עבירה של הרחקה על בעיטה ביריב. השופט עושה תנועת בעיטה.</p>	
<p>נ. כדי לציין את עבירה ההרחקה של פגיעה ביריב. השופט עושה תנועת מכה באגרוף סגור החל ממצב אופקי.</p>	



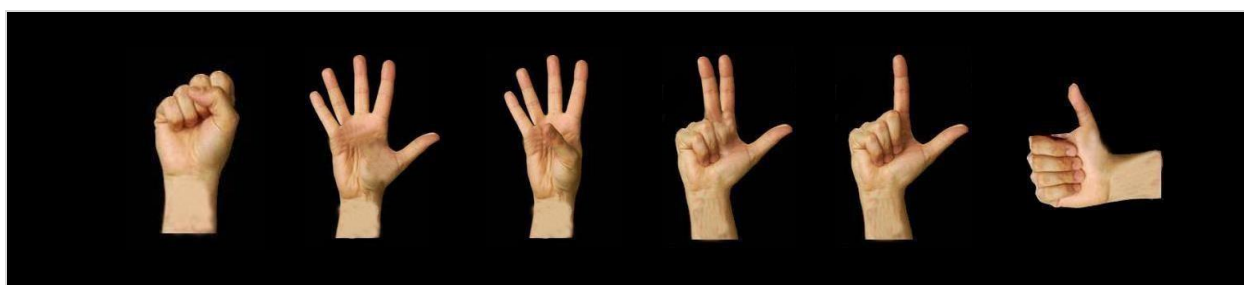
<p> ס. כדי לציין את העבירה הרגילה של דחיפה או דחיקה מיריב. השופט עושה תנועת דחיפה הרחק מהגוף החל ממצב אופקי. </p>	
<p> פ. כדי לציין את עבירה ההרחקה על מניעת תנועה. השופט מבצע תנועת חצייה כשיד אחת חוצה אופקית את השנייה. </p>	
<p> ג. כדי לציין את העבירה הרגילה של הטבעת הכדור מתחת למים. השופט עושה תנועה כלפי מטה עם יד שמתחילה ממצב אופקי. </p>	
<p> ר. כדי לציין את העבירה הרגילה של עמידה על קרקעית הבריכה. השופט מרים ומוריד רגל אחת. </p>	
<p> ס. לציין את העבירה הרגילה של עיכוב מיותר בהוצאת כדור חופשי, זריקת שער או זריקת קרן. השופט מרים יד פעם או פעמיים עם כף היד מסובבת. </p>	



<p>ד. לציין את העבירה הרגילה של הפרה של חוק שני מטרים. השופט מציין את המספר 2 על ידי הרמת האצבע הקדמית והאמצעית באוויר כשהזרוע מושטת אנכית.</p>	
<p>ט. כדי לציין את העבירה הרגילה של פקיעת זמן ההחזקה. השופט מזיז יד בתנועה מעגלית פעמיים או שלוש.</p>	
<p>כ. כדי לציין כי זריקה ישירה מחוץ ל-6 מ'. שטח מותרת.</p>	
<p>ו. להצביע על שינוי החזקה בכדור.</p>	
<p>א. על ידי עוזר שופט לסמן לתחילת רבע.</p>	



<p>ז על ידי עוזר שופט לסמן על התחלה לא נכונה, הפעלה מחדש או כניסה לא נכונה של שחקן או מחליף.</p>	
<p>א.א. על ידי עוזר שופט לסמן זריקת שער או זריקת קרן.</p>	
<p>פ. על ידי עוזר שופט לסמן שער.</p>	



לציון מספר ה-כובע של שחקן. כדי לאפשר לשופט לתקשר טוב יותר עם השחקנים ועם המזכירות, מתקבלים איתותים בשתי ידיים אם זה מתאים כאשר המספר עולה על חמש. יד אחת מציגה חמש אצבעות כאשר היד השנייה מציגה אצבעות נוספות כדי להרכיב את סכום המספר של השחקן. עבור המספר עשר, מוצג אגרוף קפוץ. אם המספר עולה על עשר, יד אחת מוצגת כאגרוף קפוץ כשהיד השנייה מציגה אצבעות נוספות כדי להרכיב את סכום המספר של השחקן.



20.6 נספח 6 – דו-קרב פנדלים (PSO- Penalty Shoot Out)

20.6.1 בעלי תפקידים מעורבים

20.6.1.1 משקיפים: עדיפות לבדוק אם הזורקים יכולים להשתתף ב-PSO (אין שחקן עם שלוש (3) עבירות אישיות או שקיבל כרטיס אדום או לא יכול להשתתף יותר בגלל פציעה) ולשלוט באותו סדר של זורקים (חמישה (5) זורקים) לאחר שהסבב הראשון של הזריקות התקיים.

20.6.1.2 שופטים: עדיפות לשליטה במגרש, הספסלים, עמדת השוערים והזורקים במגרש.

20.6.1.3 עוזר שופט וידאו: עזרה בגול/ לא גול במידת הצורך.

20.6.2 תהליך

20.6.2.1 אם דו-קרב פנדלים (PSO) צריך לקבוע את תוצאת המשחק (על פי VI 4.3), ההליך הבא יתקיים.

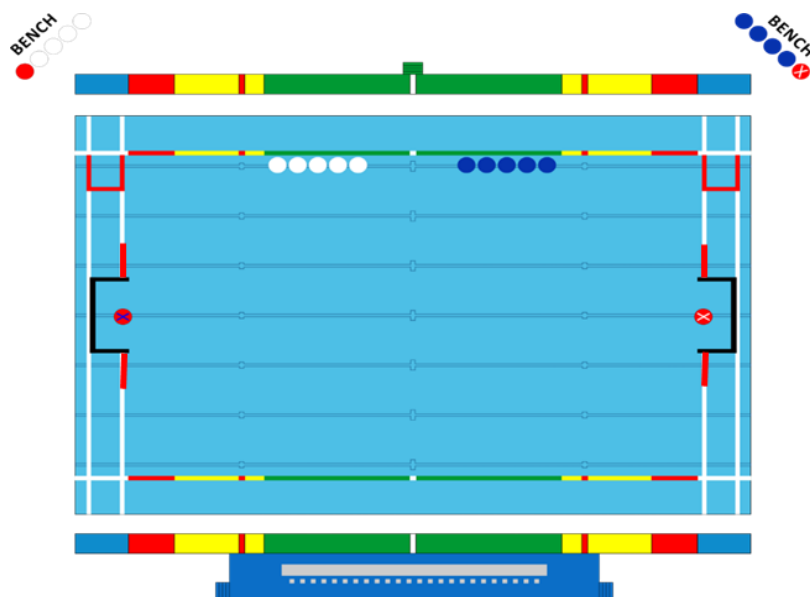
20.6.2.2 מיד לאחר סיום הרבע הרביעי, יש הפסקה של 3 דקות במהלכה יש לבצע את הפעולות הבאות:

(a) השחקנים עוזבים את המים ויושבים על ספסלי הקבוצה שלהם, למעט חמישה (5) זורקים מכל קבוצה אשר יישארו במים בחצי מגרש המשחק של קבוצתם בהתאמה, והשוערים.

(b) השוערים משנים קצוות וממקמים את עצמם בשער בחצי המגרש של הקבוצה הנגדית.

(c) השופט ששפט לאחרונה בצד ספסלי הקבוצה יקרא לקפטן הקבוצה ובאמצעות הטלת מטבע יקבע איזו קבוצה תזרוק את הפנדל הראשון.

(d) עוזרי השופטים אינם מעורבים ב-PSO.



20.6.2.3 לאחר תום ההפסקה של 3 דקות, ה-PSO יתחיל מיד. אם קבוצה לא תהיה מוכנה בזמן, מאמן הקבוצה יוזהר בהוצאת כרטיס צהוב. אם המאמן כבר הוזהר בכרטיס צהוב, יונפק כרטיס אדום בגין עיכוב PSO. אם המאמן הראשי כבר הורחק, כל בעל



תפקיד אחר בספסל יכול לקבל כרטיס אדום רק על עיכוב PSO.

20.6.2.4 כאשר זורקים לסירוגין בכל שער, רק שופט אחד ישלוט בכל פנדל. השופטים יתמקמו על קווי ה-5 מטרים בקצוות מנוגדים של המגרש כך שזורקים ימניים יוכלו לראות בקלות את אותות השופט. שופט ילך לקצה השני של המגרש רק אם זורק שמאלי מוכן לקחת את הפנדל הבא.

20.6.2.5 ניתן להשתמש במספר כדורים עבור PSO. הכדור לא ייזרק מקצה אחד של המגרש לקצה השני. כל צד ישתמשו בסט כדורים משלהם.

20.6.2.6 הסדר שבו ייקבעו זורקים של כל קבוצה הוא הסדר שבו הם זורקים בסיבוב הראשון של חמישה (5) פנדלים. (אין צורך לרשום רשימה של זורקים לפני תחילת ה-PSO). המזכיר ירשום את מספרי השחקנים שזורקים את הפנדלים ויחד עם המשקיף יבדוק שהזורקים כשירים להשתתף ב-PSO (ללא שלוש (3) עבירות אישיות או החרגה בכרטיס אדום, או עקב פציעה). אם הקבוצות נמצאות בשוויון לאחר הסיבוב הראשון של חמש (5) זריקות עונשין, אותם שחקנים ימשיכו באותו סדר כפי שנקבע לאחר הסיבוב הראשון של זריקות עונשין.

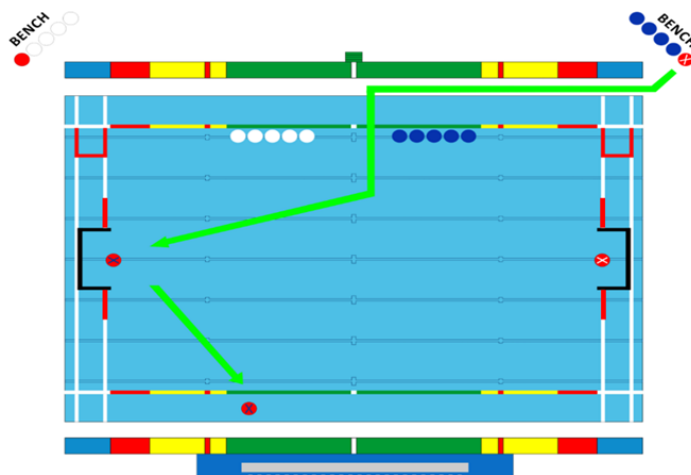
20.6.2.7 זריקות יתבצעו לסירוגין בכל קצה של מגרש המשחק, אלא אם תנאים בקצה אחד של מגרש המשחק יתרמו ו/או יקפחו קבוצה, ובמקרה זה ניתן לקחת את כל הזריקות באותו קצה.

20.6.3 החלפת השוער.

20.6.3.1 החלפת השוער, במהלך ה-PSO, מותרת לפי הנוהל הבא (ראה למטה את החיצים הירוקים):

(a) השוער המחליף צריך ללכת לקו חצי המרחק ואז לשחות לשער ולתפוס את עמדת השוער הראשון.

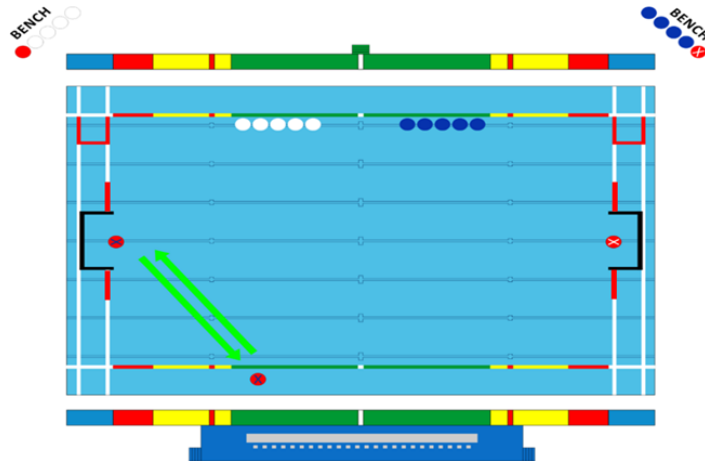
(b) השוער המוחלף חייב לשחות לצד שולחן המזכירות ולהמתין מחוץ ל-6 מטרים ומחוץ למגרש המשחק (להחלפה חוזרת או עד סוף ה-PSO).





20.6.4 החלפה מחדש של השוער

20.6.4.1 ניתן להחליף שוב את השוער במהלך PSO על ידי שחייה לפי החיצים הירוקים למטה:



20.6.5 הרחקה של שוער ושחקנים במהלך דו-קרב פנדלים

20.6.5.1 אם השוער מורחק במהלך דו-קרב הפנדלים, שחקן מבין חמשת השחקנים במים, רשאי להחליף את השוער אך ללא זכויות השוער; לאחר זריקת העונשין, השחקן יכול להיות מוחלף על ידי שחקן אחר או שוער חלופי.

20.6.5.2 אם שחקן שדה מורחק במהלך ה- PSO, שם השחקן מוסר מרצף חמשת השחקנים המשתתפים בדו-קרב, ושחקן מחליף מוצב בעמדה האחרונה של הרצף.

20.6.6 6. סיכום

במהלך ה- PSO:

המזכיר והמשקיף שולטים בסדר הנכון של הזורקים ובניקוד.

השופטים מנהלים את הקבוצות.

אסור להתחמם במהלך ה- PSO.

כל השחקנים שאינם מעורבים ב- PSO חייבים לשבת על הספסל יחד

עם בעלי התפקידים של הקבוצה. במהלך ה- PSO, אף אחד

מהשחקנים אינו רשאי להיתלות על החבל.

שוער יכול להחליף על ידי שחייה, כפי שמצוין בפרוטוקול PSO, אל השוער.

השוער המוחלף יישאר במים, מחוץ לקו ה-6 מטרים ומחוץ למגרש

המשחק. כל חילוף עוקב של השוער מתרחש באופן דומה.


20.7 נספח 7 - פרוטוקול VAR

מטרת פרוטוקול World Aquatics VAR היא לספק את היושרה, השקיפות לכל משחקי כדורמים ולהפחית את הכישלון של הגורם האנושי בסיוע טכנולוגיה עדכנית.

20.7.1 עקרונות

ההחלטה הסופית מתקבלת תמיד על ידי השופטים. השופט יכול לשנות את החלטתו המקורית בהתבסס על עובדות מבידיקת ה-VAR. רק שופט המשחק יכול לבקש בדיקה. שופט הווידאו והמשקיף יכולים רק להתריע בפני השופט לערוך ביקורת. השופט יפסיק את המשחק ברגע המתאים, בהקדם האפשרי. במהלך סקירת VAR השופט צריך להישאר גלוי לאורך כל התהליך.

הדיוק חשוב יותר ממהירות, לכן אין לחץ זמן לבדוק את ההחלטה במהירות. משחק אינו נחשב לא תקין בגלל תקלות בטכנולוגיית ה-VAR, החלטות שגויות הכרוכות ב-VAR, החלטות שלא לעיין באירוע או בדיקה של מצב שאינו ניתן לבדיקה.

20.7.1.1 הגדרת רגע מתאים

- לאף אחת מהקבוצות אין החזקה בכדור
- זמן בין רבעים
- זריקת קרן
- לקבוצה שהחזיקה בכדור אין יתרון ברור.
- לכל המאוחר, הסקירה צריכה להיעשות לאחר ההתקפה הראשונה בעקבות מצב ספק "GOAL / NO GOAL"

20.7.2 מצבים לסקירה במהלך המשחק

השימוש ב-VAR מוגבל לקטגוריות הבאות של החלטות:

- גול/לא גול.
- שער שהובקע בתום שעון הזריקה או בתום רבע.
- שגיאות בטבלת חבר המזכירות ו/או כשלים במערכת האלקטרונית כולל כפתורי פסק זמן.
- כאשר יש זריקה בסוף רבע ויש שחקן מורחק.
- סקירה של מצב פעולה אליים.
- הפרעה לזריקת עונשין.

20.7.2.1 מצב גול / לא גול



אם לשופט או לשופט ה-VAR יש ספק לגבי מצב שער/לא שער, השופט צריך לסקור את המצב כדי להעריך אם הכדור עבר את קו השער במלואו.

20.7.2.1.1 אם הוענק שער:

- אחד משופטי המשחק יסמן שיש לבדוק את השער.
- אחד השופטים מוציא את הכדור מהמים.
- שופט אחד, הקרוב ביותר למוניטור ה-VAR, בוחן את המצב ומקבל את ההחלטה לאפשר או לפסול את השער.
- אם השער מבוטל, שוער ההגנה לשעבר יפתח מחדש את המשחק עם זריקת חופשית. השחקנים יורשו לתפוס כל עמדה בשדה המשחק כמו לאחר פסק זמן.
- אם השער נרשם, המשחק יחודש לפי חלק שישי, סעיף 6.4.

20.7.2.1.2 אם לא הוענק שער:

על שופטי המשחק למצוא את הרגע המתאים, מהר ככל האפשר לאחר המצב, לבחון את זה. זה אמור לקרות זמן קצר לאחר סיום ההתקפה הראשונה בעקבות מצב הספק "GOAL/NO GOAL".

לאחר בדיקה אם הוענק שער:

המשחק יחודש בהתאם לחלק השישי, סעיף 6.4, הזמן מאופס לרגע שבו השער הובקע, כל השערים והעבירות האישיות יבוטלו אך כל הכרטיסים הצהובים והאדומים, מעשי האלימות וההתנהלות הפסולה יישארו בפרוטוקול המשחק.

לאחר בדיקה אם גול לא מוענק:

המשחק מתחיל מחדש עם זריקת חופשית שנלקחת על ידי הקבוצה שהחזיקה בכדור אחרונה, הזמן לא מאופס, והשחקנים רשאים לתפוס כל עמדה במגרש המשחקים כמו לאחר פסק זמן.

20.7.2.2 גול שהובקע בתום שעון הזריקה או בתום רבע

כאשר הובקע שער סמוך מאוד לפקיעת זמן שעון הזריקה, או במהלך פקיעת הזמן בתום רבע, על השופט לבדוק אם הכדור עזב את ידו של התוקף לפני פקיעת הזמן.

סקירת הסרטון תיעשה רק מיד לאחר שהובקע גול מהזריקה זו.

אם תוצאת הזריקה הייתה זריקת קרן או ריבאונד, לא תיעשה

סקירת וידאו.

אם המצב הזה קורה בסוף רבע או סיום המשחק, הרבע או המשחק לא יסתיימו. לאחר שהשופט ערך סקירת VAR ופרסם את ההחלטה לציבור, השופטים יסיימו את הרבע או המשחק.



- 20.7.2.3 שחקן מורחק בתום רבע**
- כאשר שחקן מורחק בתום רבע, ובתום הזמן הקבוצה התוקפת זורקת לשער, יש להשתמש בצידוד ה-VAR כדי להעריך אם היה שינוי בהחזקה על מנת לקבוע אם הרבע הבא של המשחק יחודש עם שתי הקבוצות שוות, או עם שחקן אחד שעדיין מורחק. שום מצב אחר מלבד המוזכר בחלק השישי, נספח 7, סעיף 20.7.2.2 ו-20.7.2.3 לא יכול להיחשב לבדיקת VAR לאחר תום הזמן.
- 20.7.2.4 טעויות טכניות של המזכירות ו/או תקלה בצידוד אלקטרוני(שעון משחק, שעון זריקה, התקני פסק זמן)**
- במצבים בהם מתרחשות שגיאות טכניות של המזכירות או תקלה בצידוד אלקטרוני, השופט רשאי להשתמש במערכת ה-VAR כדי לקבוע את הפתרון הנכון למצב. קביעת ופתירת המצב יתבצעו לפני תחילת המשחק מחדש.
- 20.7.2.5 חשד לאירוע אלימות**
- אם השופט או שופט ה-VAR או המשקיף חושדים שייתכן שהתרחשה פעולה אלימה, השופטים רשאים להשתמש ב-VAR כדי לסקור את המצב. אם המשחק הופסק ברגע של חשד לאלימות:
- אם נקבעה פעולה אלימה, השופטים יאשרו את התקרית בהתאם לכללים והמשחק צריך להתחיל מחדש מרגע התקרית.
 - אם לא נקבעה פעולה אלימה, המשחק ימשיך לפי הכללים.
- אם המשחק הופסק ברגע המתאים ונקבעה פעולה אלימה, כל השערים והעבירות האישיות בין מועד האירוע לשעת ההפסקה יבוטלו, אך כל הכרטיסים הצהובים והאדומים, מעשי אלימות והתנהגות בלתי הולמת, יישארו בשימוש פרוטוקול המשחק.
- 20.7.2.6 הפרעה במהלך זריקת עונשין**
- במצבים בהם השופטים או שופט ה-VAR חושדים בהפרעה במהלך זריקת עונשין, השופטים יכולים להשתמש בצידוד ה-VAR כדי לבדוק את המצב. בהתבסס על החלטה, המשחק ממשיך מהרגע המתאים כמתואר בכללים.
- 20.7.3 בדיקת תהליך**
- שלב 1**
- (a) השופט מודיע ל-VAR שיש לבדוק החלטה/אירוע (בדיקה).
- (b) שופט ה-VAR או המשקיף ממליץ לשופטים לבחון החלטה/אירוע (בדיקה).
- שלב 2**
- השופטים, במידת הצורך, מחליטים להפסיק את המשחק כדי לעיין בסרטון ברגע



המתאים (ראה 1.1).

שלב 3

סקירת המצב המפוקפק בצג ה-VAR.

שלב 4

השופט מעביר את ההחלטה הסופית על ידי מעבר למרכז מגרש המשחק וציון ברור של ההחלטה וכיצד ימשיך המשחק.

הכרוז הציבורי חייב להודיע הן על הפסקת המשחק כדי לסקור את המצב והן על החלטת השופט לאחר הביקורת. ייתכן שתוצג הודעה גם על לוח התוצאות.

שלב 5

התחלה מחדש של המשחק לאחר ההחלטה הסופית.

20.7.4 עמדת השחקנים במהלך סקירת VAR

שחקנים חייבים להישאר בחצאי שדה המשחק שלהם במהלך סקירת ה-VAR. במהלך כל סקירת סרטון, לא מותרת החלפה מאף אחד מאזורי הכניסה מחדש לפני שהשופט מודיע על ההחלטה לאחר סקירת הסרטון. השופט שאינו בודק את ה-VAR צריך לשלוט בשחקנים של שתי הקבוצות כדי שיוכלו לתפוס את העמדות הנכונות במגרש.

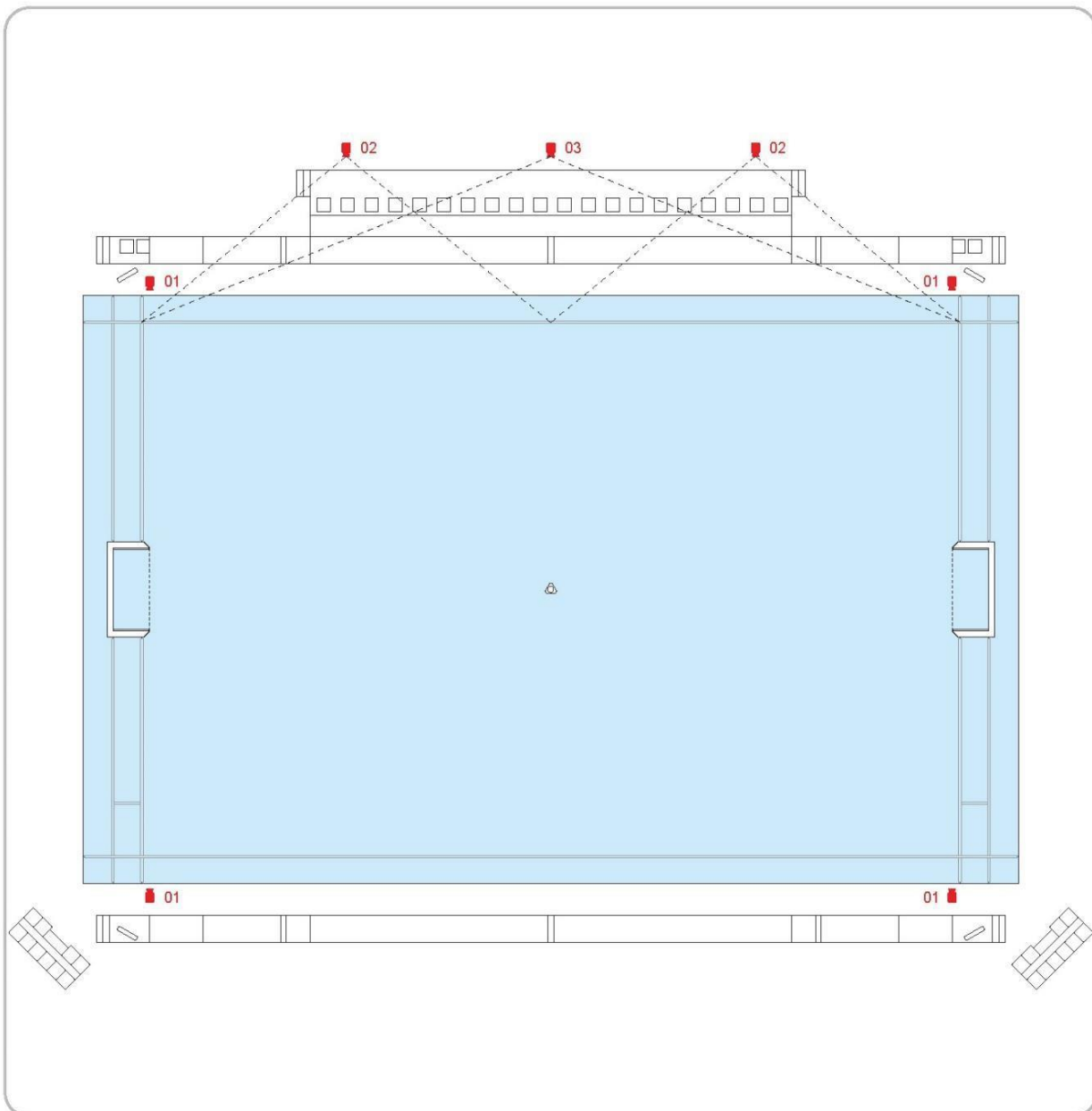
20.7.5 אין סיבה לערעור

אין לערער על התוצאה של המשחק בגלל תקלות בטכנולוגיית ה-VAR, החלטות שגויות הקשורות ל-VAR, החלטות שלא לעיין באירוע או סקירה של מצב שאינו ניתן לבדיקה.

20.7.6 בקשת סקירת וידאו

ביקורות לאחר משחק יתקבלו רק בטופס הבקשה שסופק על ידי World Aquatics לא יאוחר מ-30 דקות לאחר המשחק בו התרחשה התקרית. ה-TWPC אינו סוקר אף אירוע אם אין בקשה רשמית מקבוצה.

לאחר המשחק, קבוצה שהייתה מעורבת במשחק עשויה לבקש סקירת וידאו. בקשה זו יכולה להיעשות באותם תנאים כמו הגשת טופס ערעור לאחר המשחק.



Cameras

1. Four cameras on the goal lines, two per goal. The location of the cameras should be at the edge of the pool or under referee's catwalk at about 1 m above the water level
2. Two cameras shall be fixed on the same side of the jury table. Each camera should film each a half of the field of play accordingly. The location of the cameras shall be that provide the best quality of video recording.
3. One camera is located at the side of the pool opposite to the benches. This camera shall film the entire field of play including both benches. This camera shall be capable to shoot at biggest possible angle (160 degrees is maximum today) with minimum resolution 2K pixels.